

Badgenboek



120° FOS De Zwaluw

Voorwoord

Deze herwerkte versie van het badgenboek is er in de eerste plaats gekomen om de badgenwerking terug wat leven in te blazen.

De badges die niet meer beschikbaar zijn, alsook de referenties naar verouderde of verdwenen naslagwerken en activiteiten, werden weggelaten. Er zijn een aantal nieuwe badges in opgenomen en het geheel werd meer georiënteerd naar de verkennerwerking.

Het werk is zo opgesteld dat elke Verkenner - Gids - Leider er per badge alle nodige vereisten kan in terugvinden, om zo op zelfstandige basis naar zijn of haar takleider(ster) te kunnen toestappen met de vraag een bepaalde badge af te leggen. Er hoeven dus (voor de meeste badges) geen extra vergaderingen of activiteiten meer georganiseerd worden.

Dit verlicht niet enkel het werk van de (tak)leiding, maar geeft de lezer de mogelijkheid zich tijdens zijn of haar vrije tijd in te zetten om zoveel mogelijk badges te behalen.

Ik wil dan ook van deze gelegenheid gebruik maken om onze leden (inclusief leiding) er op te wijzen dat de badgenwerking niet begint of eindigt bij de verkennertak.

Een badge wordt immers gedragen als bewijs dat de titularis zich verder heeft bekwaamd in een of andere techniek, ongeacht tot welke tak hij of zij behoort.

Of het nu patrouilleleden, kinderen van uw tak of jongere collega-leiders zijn, zij zullen de lijst van verwezenlijkingen op uw scoutshemd zeker opmerken en er je geïnteresseerd over aanspreken.

Op deze wijze worden motivatie en kennis overgedragen, waarbij je eraan meewerkt enkele van de doelstellingen van de zwaluw waar te maken.

Grappige Forel
Eenheidsleider
2006 - 2008

ANIMATOR



- ☞ Gedurende 30 minuten het publiek animeren met sketches en dansnummers. Per kandidaat die erbij komt wordt 10 minuten gerekend, welke worden bijgeteld bij de 30 minuten.
- ☞ Voor dit gebeuren de nodige accommodatie voorzien en inrichten.
- ☞ Een draaiboek aanleggen waarin de show chronologisch wordt voorgesteld en uitgewerkt.

ASTRONOOM



- ☞ Kunnen aanwijzen : Grote Beer / Kleine Beer / Cassiopea en enkele (2 à 3) belangrijke sterrenstelsels en ken de namen van de belangrijkste sterren waaruit ze bestaan.
- ☞ De tijd kunnen bepalen aan de hand van de zonnestand.
- ☞ Het noorden bepalen overdag en 's nachts.
- ☞ Ons sterrenstelsel kennen (alle ons omringende planeten zoals Maan, Jupiter, Pluto, enz.). Deze kunnen tekenen in een schema en uitleg geven betreft de reeds gekende informatie.
- ☞ Iets vertellen over Meteoren.
- ☞ Kennis hebben van de maanstand en haar invloed op de aarde.
- ☞ Kennis hebben van sterren (levenscyclus sterren, werking sterren) en in het bijzonder kennis van de Zon (zonnevlekken, zonnecyclus, zonnewind en hun invloed op de Aarde)
- ☞ Kennis hebben over het ontstaan van het heelal (Big Bang/Big Crunch theorie) en de evolutie tot het heelal vandaag.

ATLEET



- ☞ Het minimum behalen naargelang de leeftijd (zie tabel) van de volgende sportproeven :
 - Sprint (100 m)
 - Lopen (400 m)
 - Hoogspringen
 - Verspringen
 - Kogelstoten
 - 3x optrekken aan turnbaar
 - 10 x pompen.
 - 20 sit-ups
 - 5m touwklimmen
- ☞ Geef een opwarming en cooling down en geef het nut van beiden.

BIOLOOG



- ☞ Kennen, herkennen en bestuderen van: 5 zoogdieren, 5 vogels, 5 insecten, 3 reptielen, 3 amfibieën, 3 vissen.
- ☞ Van deze planten een documentatiemap aanleggen met foto's en uitleg.
- ☞ Kennis hebben van de anatomie van mens en dier (algemeen).
- ☞ De beginselen kennen van de evolutietheorie (Darwin, natuurlijke selectie, genetische drift, creationisme)

CREATIVITEIT



Aan 5 van de volgende eisen voldoen.

- ☞ Een kunstvoorwerpje maken dat in het lokaal kan opgehangen worden.
- ☞ Kinderspeelgoed maken.
- ☞ Een hoofdband maken in parels.
- ☞ Iets maken in koord dat kan gebruikt worden.
- ☞ Iets maken met allerlei wegwerpverpakkingen.
- ☞ Een collage maken van een opgelegd onderwerp (actueel)
- ☞ Maak een kunstwerkje uit klei of gips

E.H.B.O.



- ☞ Het Getuigschrift behalen van het Belgisch Rode Kruis
- ☞ Zolang men leider/ster is een herscholing volgen om de 5 jaar.

EXPLORATOR



- ☞ Uit volgende opsomming 3 tochten naar keuze op papier voorbereiden en uitvoeren met een groep van min 10 personen.
 1. Fietstocht
 2. Foto - explo
 3. Kompasloop
 4. Natuurwandeling
 5. Sporentocht
 6. Kaartleesoefening bij nacht

FIETSER



- ☞ Het volledige fietsreglement kennen.
- ☞ Een fiets kunnen onderhouden en repareren (band vervangen/plakken, remmen herstellen, verlichting herstellen,...)
- ☞ Een fietstocht meedoen met de scoutsgroep van minstens 60 km

FOTOGRAAF



- ☞ De werking en belangrijkste onderdelen van een gewone reflexcamera (objectief, diafragma, sluiters) kennen en dit toestel optimaal kunnen gebruiken
- OF**
- ☞ De werking en belangrijkste onderdelen van een digitaal fototoestel (CCD-sensor, soorten geheugen,...) kennen en dit toestel optimaal kunnen gebruiken.
- ☞ Zelf foto's nemen en ontwikkelen in zwart / wit. Deze activiteit minstens 2x uitvoeren
 - ☞ Uitleg kunnen geven i.v.m. het ontstaan van foto's en het ontwikkelen
- OF**
- ☞ goede kennis hebben in het gebruik van digitale software voor het ontwikkelen van foto's.
 - ☞ Kennis hebben van de verschillende materialen van het ontwikkelen. (de verschillende baden, vergroter, soorten papier, enz.)
- OF**
- ☞ kennis hebben van verschillende begrippen in de digitale fotografie (resolutie, digitale compressie, digitale formaten van foto's, digitale zoom, ...)

GIDS



- ☞ Met een groep een stadswandeling doen en uitleg geven over de verschillende monumenten (geschiedenis, anekdotes, ...)
- OF**
- ☞ Met een groep een natuurwandeling doen en uitleg geven over de verschillende vegetaties, geologische verschijnselen, geschiedenis, enz.
 - ☞ Een degelijke voorbereiding tonen van dit gebeuren.

HIKER



- ☞ Deelnemen aan 2 tochten georganiseerd door de Zwaluw, met telkens minstens 3 overnachtingen op terrein.
- ☞ Kennis hebben over het laden van een rugzak en de mee te nemen materialen.
- ☞ De groep tijdens deze tochten gedurende 1 dag leiden en een geschikte slaappleats vinden.

KAMPEERDER



- ☞ Zeker aan twee voorkampen deelgenomen hebben.
- ☞ Blijk geven van kennis over gebruik, opstelling en afbraak, onderhoud en herstelling van tenten.
- ☞ Het opzetten en afbreken van een patrouilletent leiden.

KAMPKOK



- ☞ Voor Jvg's – vg's : Op het groot kamp gedurende één dag alle maaltijden (ontbijt, middagmaal, avondmaal) voor je patrouille klaarmaken. Je beschikt slechts over één "keukenhulpje". Dit is de persoon die de badge afneemt en tevens de leider die bij het houtvuur aanwezig moet zijn.

OF

Organiseer alleen of met twee een formeel etentje van minstens 3 gangen voor minstens 6 mensen.

- ☞ Voor Leiding : Op een kamp gedurende één dag de kookploeg leiden bij het bereiden van het eten voor de eenheid.

OF

Organiseer alleen of met twee een formeel etentje van minstens 3 gangen voor minstens 6 mensen.

- ☞ Uitleg kunnen geven over de gebruikte ingrediënten en dosering ervan.
- ☞ Blijk geven van algemeen inzicht in de kookkunst.

KARTOGRAAF



- ☞ De cursus " Cartografie, Oriëntatie en kompas " volledig beheersen.
- ☞ Een praktische proef van dit alles.
- ☞ Een autotest (een test waarbij men in staat moet zijn een chauffeur probleemloos van het ene punt naar het andere punt te kunnen begeleiden en onderweg voorspellingen te kunnen doen over de te passeren merkwaardige punten)

MATERIAALMEESTER



- ☞ Gedurende het ganse jaar het materiaal van uw tak onderhouden en verzorgen, met inbegrip van een groot kamp.
- ☞ Hiermee wordt bedoeld : Uitleendienst, inventaris, onderhoud en herstellingen.

OF

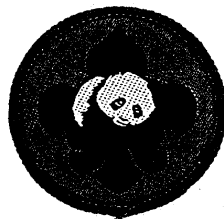
- ☞ Gedurende een gans jaar het materiaal van de eenheid verzorgen, onderhouden met inbegrip van het groot kamp.
- ☞ Voor beide moet er blijk gegeven worden van kennis van het materiaal en het gebruik ervan.

METEOROLOG



- ☞ Het weer kunnen voorspellen aan de hand van verschillende natuurelementen.
- ☞ Eveneens het weer kunnen voorspellen aan de hand van het gedrag van dieren.
- ☞ Kennis hebben van hoge - en lage drukgebieden, fronten, isobaren, wolkentypes en hun eigenschappen en het ontstaan van wolken.
- ☞ Vlot een weerkaart kunnen lezen en uitleggen.
- ☞ De verschillende windsnelheden kennen (Beaufort schaal)
- ☞ Kennis tonen van het klimaat in België.
- ☞ De invloed kennen van de verschillende maanstanden op de wereld.

NATUUR



- ☞ Blijk geven van belangstelling voor de natuur en de kennis ervan hebben.
- ☞ Een herbarium samenstellen van 10 bloemen, 10 planten en 10 bomen met vermelding van: Vindplaats, datum, Nederlandse benaming en wetenschappelijke benaming
- ☞ Gedurende 1 jaar een plakboek aanleggen met artikels en foto's in verband met de natuurvervuiling gedurende deze periode.

MUSICUS



- ☞ Een muziekinstrument naar behoren kunnen spelen.
- ☞ Onderhoud van dit instrument.
- ☞ Met dit instrument een persoon of groep begeleiden die zingt.
- ☞ Enige kennis hebben van notenleer.
- ☞ Vlot een opgelegd stukje kunnen spelen. (na oefenen)
- ☞ Uitleg kunnen geven over dit instrument (onderdelen, enz)

OBSERVATOR



- ☞ Vaardigheid tonen in alle sluiptechnieken en zelf uitleg geven aan een groep.
- ☞ Door een bepaald terrein of gebied geraken, zowel overdag als bij nacht, waarbij men niet meer dan 3x gezien mag worden.
- ☞ Camouflagetechnieken kennen zowel overdag als bij nacht.
- ☞ Ongehoord tot op 10 m van een beoordelaar komen (de beoordelaar is geblinddoekt en mag een richting aanduiden vanwaar hij lawaai hoort.)
- ☞ Iemand volgen in de stad en al zijn handelingen rapporteren.

PIONIER



- ☞ Op minstens 2 voorkampen, kampen en nakampen aanwezig geweest zijn.
- ☞ Blijk geven van inzicht in de opbouw van een constructie.
- ☞ Kennis hebben van de verschillende houtverbindingen.
- ☞ Alle sjorringen met voldoende stevigheid kunnen leggen.
- ☞ Minstens 40 knopen kunnen leggen en kennis tonen van hun gebruik.
- ☞ Een stevige, dragende constructie ontwerpen en maken van min 5m hoog (zonder mast).

ROTSBEKLIMMER:



- ☞ Kennis hebben van de te gebruiken knopen en hun toepassing.
- ☞ Kennis hebben van het materiaal (gebruik en onderhoud).
- ☞ Een touw van minimum 40 meter op een deftige manier kunnen oprollen.
- ☞ Aan minstens 3 afdalingen deelgenomen hebben met de Zwaluw.
- ☞ Zelf uitleg kunnen geven op een afdaling, waarbij extra aandacht wordt geschonken aan de beveiliging.
- ☞ Weten hoe men een persoon in nood kan redden en dit toepassen bij een oefening.

SECRETARIS



- ☞ Gedurende één jaar het artikel van uw tak verzorgen in steeds bereid.
- OF**
- ☞ Op het groot kamp om de vier dagen een kampgazzetje uitgeven, telkens te beginnen met een zelfgeschreven artikel.
 - ☞ Een verslag schrijven van een meeting/vergadering/raad
 - ☞ Hiermee blijk geven dat men over een goede zinsbouw en woordenschat beschikt.

SPELEOLOOG



- ☞ Twee maal een grotexpeditie hebben meegemaakt waaruit blijkt dat de betrokkene kennis heeft van het gebeuren en zeker kennis heeft van de verschillende materialen en het onderhoud ervan.
- ☞ Reeds de badge van rotsbeklimmer behaald hebben.

SCHILDER



- ☞ Kennis hebben van plamuren - schuren - afbranden - bijten en afwassen.
- ☞ Kennis hebben van schilderen met kwast en rol.
- ☞ Blijk geven van deze kennis door ten minste 2x mee te werken aan een schilderproject binnen de eenheid, van voorbereiding tot en met opkuis.

TECHNIEKER



- ☞ De batterij, het oliepeil, de lichten, het koelwater en de bandenspanning van een voertuig kunnen controleren.
- ☞ Kunnen toelichten hoe men te werk gaat om een defect te lokaliseren. (volgorde van de te controleren onderdelen)
- ☞ De wagen een grote onderhoudsbeurt kunnen geven.
- ☞ Wielen kunnen opzetten en afnemen.
- ☞ Een auto kunnen starten met startkabels.
- ☞ Theoretische kennis hebben van de werking van de motor.

TOLK



Bij een beoordelaar van een bepaalde taal:

- ☞ Een vlot gesprek kunnen voeren over variërende onderwerpen.
- ☞ Een bepaalde tekst die de beoordelaar voorleest kunnen vertalen in die taal en omgekeerd (dus tolk spelen)
- ☞ Een eenvoudige tekst kunnen schrijven met een minimum aan fouten.

VERBINDINGSMAN



- ☞ Alles kennen van morse en het radio-alfabet.
- ☞ De gebruikelijke radioprocedures en termen beheersen.
- ☞ Een zender kunnen opstellen en gebruiken. (antenne - afregelen)
- ☞ Alles kennen wat betreft het gebruik en onderhoud van W.T.'s.
- ☞ De onderdelen van een zender herkennen en kunnen gebruiken.

VOLKSDANS



- ☞ Tenminste 5 volksdansen beheersen en deze kunnen uitleggen en aanleren aan uw tak.

WATERRAT



- ☞ De badge van zwemmer behaald hebben.
- ☞ Twee grote boottochten hebben meegedaan, georganiseerd door de Zwaluw.
- ☞ Alle materialen nodig voor de boottochten kennen in gebruik en onderhoud.

WOUDLOPER



- ☞ Tweede klas verkenner/gids zijn.
- ☞ Aan de vereisten vooropgesteld in de cursus "Woudloper" kunnen voldoen.

ZWEMMER



- ☞ 25m kunnen zwemmen in 25s (+16 jaar)
- ☞ 25m kunnen zwemmen in 30s (-16 jaar)
- ☞ 100m kunnen zwemmen zonder halt te houden in een zwemstijl naar keuze.
- ☞ 3 zwemstijlen beheersen, waarvan 1 op de rug
- ☞ 1 min kunnen watertrappelen, waarbij de handen boven water blijven.
- ☞ Met een voorwerp 15m zwemmen zonder dat dit nat wordt.
- ☞ Behoorlijk kunnen duiken (van de wiplank of van een verhoog).
- ☞ Een voorwerp van de bodem (3m) kunnen halen, te vertrekken vanuit het water.
- ☞ Ten minste een breedte van een zwembad onder water kunnen zwemmen.

ZEILER



- ☞ De kennis hebben van zeilboten en roeiboten betreffende: reglement, onderhoud en gebruik.
- ☞ Een zeiltocht ondernemen met een leider of de beordelaar waaruit blijkt dat de betrokkene kennis heeft van zeilen.
- ☞ Hierbij moet de betrokkene zeker doen:
 - a. Kunnen ankeren en voor anker gaan.
 - b. Alle termen kennen van zeilen.