



Tijdschrift 'Steeds Bereid' Scoutsgroep De Zwaluw

Verantwoordelijke Uitgever
Everaert Pepijn
Begijnengracht 81
9000 Gent

Redactie
Karel Simon Slock
Gedreven Hert

Januari 2010
Februari 2010
Maart 2010

Het hoekje van de EENHEIDSLEIDER



We kunnen alweer terugblikken op een geslaagd kamp met vele leuke spelen, technieken en andere vermakelijkheden. Het weer zat deze keer jammergenoeg niet mee, maar dit kon de pret niet bederven. Aangezien we op onze vaste kampplaats over een grote chalet beschikken met veel binnenruimte, werd het programma op sommige momenten lichtjes aangepast zodat de activiteiten binnen doorgingen en niet werden afgelast.

Een paar kinderen kregen na enkele dagen te kampen met hoge koorts, maar blijkbaar kon een dagje rusten en slapen hen er weer snel bovenop helpen. De meesten waren na 24 uur terug de oude en konden opnieuw aan de activiteiten deelnemen. Gedetailleerde verslagen over het herfstkamp kunnen jullie verderop in dit boekje terugvinden bij de verschillende takartikeltjes.

De spaghettiavond verenigde vorig weekend meer dan 200 personen, wat alweer een nieuw record is. Aan alle enthousiaste reacties te horen, lijkt dit evenement nog lang niet te vervelen. Een stevige portie spaghetti gaat er natuurlijk ten allen tijde in! Volgend jaar zullen we dan ook proberen dit nog verder uit te bouwen en hopen we terug op een massale toeloop. De leiding en stam zette alvast hun beste beentje voor. Zonder hen waren er immers geen kampen, vergaderingen, feestelijkheden en andere scoutsactiviteiten. Alvast een dikke MERCI aan iedereen die de handen uit de mouwen stak.

Naar jaarlijkse gewoonte loopt momenteel onze wijnactie. Deze actie moet ervoor zorgen dat er geld in het laatje komt voor het verder settelen en equiperen van onze eenheid. Het is de bedoeling dat er zoveel mogelijk wijnflessen verkocht worden en dat iedereen zijn best doet om eens bij familie of vrienden te gaan aankloppen. Er kan nog steeds wijn besteld worden bij de eenheidsleiding. Zij spreken dan een leveringsdatum af en zorgen ervoor dat de wijn aan de Muze geleverd wordt. In de eerste plaats zal de opbrengst van de wijnverkoop naar de

werking en het nieuwe lokaal gaan.

Zoals iedereen wel al weet zijn we volop in de voorbereidingsfase van onze bouwwerkzaamheden. De bouwaanvraag werd goedgekeurd, het subsidiedossier is rond en de aannemer staat klaar om te beginnen. De werkzaamheden voor de ruwbouw starten half januari en zullen ongeveer 6 weken duren. Nadien zullen we zelf de binnenafwerking voor ons rekening nemen, met als doel ons lokaal tegen de grote vakantie te voorzien van alle nutsvoorzieningen, en leefbaar te maken voor onze eenheid.

Bij de afwerkingsfase kunnen we gerust wat helpende handen gebruiken. ‘Stielmannen en – vrouwen’ kunnen zich vanaf heden aanbieden bij Forel om mee de handen uit de mouwen te steken.

Verderop dit scoutsjaar organiseren we uiteraard ook nog een kaasavond. Aangezien deze activiteit in maart doorgaat, is de kans groot dat dit in ons nieuw lokaal zal zijn. Waarschijnlijk nog ietwat primitief ingericht voor de eerste keer, maar we hopen hierbij de ouders meer te betrekken bij de werking op en rond ons terrein. Alle info in verband met de kaasavond krijgt u later via onze uitnodiging.

Rest mij enkel nog jullie allen een zalig kerstfeest en een GELUKKIG NIEUWJAAR toe te wensen. In 2010 vliegen wij er alvast terug in en proberen jullie kinderen een aangenaam scoutsjaar te laten beleven.

Mochten er in de toekomst vragen, suggesties of problemen zijn mag u mij steeds contacteren:



**Oprechte Baribal
Everaert Pepijn**

0498/08.03.42

baribal@dezwaluw.org

EENHEIDSLEIDER



Gezocht: **Gemotiveerde ouders met rijbewijs C**

Recentelijk gingen wij over tot de aankoop van een vrachtwagen. Dit vooral met het oog op een verbeterde mobiliteit van ons materiaal. Reeds vele jaren proberen wij ons te behelpen met de wagens en aanhangwagens van leid(st)ers en stamleden, met als gevolg dat we regelmatig overladen waren. Dit ook meestal met schade tot gevolg.

Wij waren al geruime tijd op zoek naar een bestelwagen, maar hierin kan meestal maar 1200kg geladen worden. Voor veel van onze activiteiten volstaat dit dus niet om ons uit de nood te helpen. Na vele uren op internet te surfen, kwamen wij eind oktober een mooie occasie-vrachtwagen tegen.

Deze zal dit jaar ingezet worden voor de spaghettiavond, wijnverkoop, paaskamp, kaasavond, technisch weekend en uiteraard ook voor het groot kamp.

Aangezien onze eigen vrachtwagenchauffeurs nogal druk bezet zijn, zoeken wij nog enkele ouders die in het bezit zijn van een rijbewijs C. Dit om ons eventueel enkele keren per jaar uit de nood te helpen.

Indien u zich geroepen voelt, mag u steeds een seintje geven aan ons uitzendbureau:

Baribal 0498/08.03.42 of via baribal@dezwaluw.org

Alvast bedankt

Planning

Paaskamp:

Jeugdheem 'De Spreedonken', Gestelseweg 12, 2491 Olmen

- Van zaterdag 3 april 2010 tot en met woensdag 7 april 2010.

Prijs: **80 €** per persoon

Inschrijvingen iedere zaterdag tot **20 maart 2010**, bij voorkeur via overschrijving op **001-4945144-63**

!! Details zoals steeds in de kampfolder !!

Intercamp:

21 mei tot 24 mei 2010 - Viersen-Dülken-Duitsland.

Voor jongverkenner-jonggidsen en verkenners-gidsen.

Net zoals vorig jaar zetten we het bedrag voor dit weekend op € 50,-. Dit omvat de inschrijvingskosten, eten, overnachting en het vervoer.

Groot kamp:

Jeugdcamping VVV, Kattenbos z/n, 3920 Lommel

- 1^{Ste} Periode: Van 1 augustus 2010 tot en met 18 augustus 2010 voor alle leiders, P.l's en H.p.l's, Verkenners – Gidsen en Voortrekkers. Prijs: **€ 200,-**
- 2^{De} Periode: Van 7 augustus 2010 tot en met 17 augustus 2010 voor alle kinderen: Wolven, Teerpoten en een deel van de Jongverkenners - jonggidsen. Prijs: **€ 150,-**
- 3^{De} Periode: Van 9 augustus 2010 tot en met 15 augustus 2010 voor de Bevertjes. Prijs: **€ 90,-**

Inschrijvingen iedere zaterdag tot **14 Juni 2010**, bij voorkeur via overschrijving op **001-4945144-63**

!! Details zoals steeds in de kampfolder !!

Artikel Bevertjes Herfstkamp 2009



Eindelijk !!

Nu kunnen we allemaal onze spannende avonturen van in
het grote bos nog eens herbeleven ..
Toch nog geen heimwee ?
Hier gaan we dan ..

Zaterdag 31 oktober 2009

Heel vroeg in de ochtend stonden er zeer veel kindjes van de scouts verzameld op de parking bij ons terrein in Wondelgem, want we gingen namelijk op herfstkamp. De valiezen werden ingeladen en niet veel later namen we afscheid van mama en papa en vertrokken we met de bus richting de Spreedonken in Balen / Olmen. Na twee uur gereden te hebben kwamen we aan in Olmen. Toen iedereen zijn jas terug aan had, konden we uitstappen en zochten we allemaal ons valies tussen de grote hoop. Daarna gingen we ons gaan installeren in de kleine maar toch gezellige kamertjes. We waren met 9 bevertjes en we hadden twee kamers van vier dus **Quincy de Boever** was de gelukkige en mocht bij de leiding slapen. Daarna ging **Malac** de kampwinken uitleggen: dat zijn kleine regeltjes om het kamp vlot te laten verlopen, over wat de bevertjes wel en niet mogen doen. Als **Malac** haar zegje gedaan had, aten we ons lunchpakket op en deden we in de siësta onze andere kleren aan. Na de siësta kwamen de bevertjes Ayla en Sam tegen in het grote bos en vertelden ze dat hun pixar kaarten gestolen waren door hun twee buurjongens Tom en Vadim. Samen met de bevertjes gingen ze naar Tom en Vadim. De stoute buurjongens wouden de kaarten niet teruggeven want “gegeven is gegeven” volgens Vadim. Ze konden ze wel terugverdienen door aan verschillende puntjes die op de kaarten stonden te voldoen. Om de kaarten nog vlotter terug te verdienen werden de bevertjes in twee groepen verdeeld. Groep 1 was bij Ayla en Tom en groep 2 was bij Sam en Vadim. De eerste groep begon met 50 m lopen en groep twee begon met verspringen. Daarna wisselden de groepen. Eens we geslaagd waren in deze opdrachten kwamen we allemaal samen voor de laatste opdracht: per twee 80 m lopen. Alle Bevertjes gaven alles wat ze konden en volbrachten zo alle puntjes op de pixar kaarten. Vadim en Tom gaven de kaarten terug en zo was het al snel weer tijd voor het vieruurtje.

<u>80m lopen</u>	1.	Archie Davies	11sec76
	2.	Leon Demey	12sec22
	3.	Mona Deschrijver	13sec67
<u>50m sprinten</u>	1.	Archie Davies	9sec97
	2.	Leon Demey	10sec36
	3.	Tibo Van Hecke	10sec71
<u>Verspringen</u>	1.	Mona Deschrijver	95cm
	1.	Tibo Van Hecke	95cm
	2.	Muna Mann	85cm
	3.	Archie Davies	84cm

Na het vieruurtje leerden de Bevertjes van **Regenboog** en **TicTac** hoe ze hun kleren en slaapzak moesten opvouwen, waarna ze dat zelf eens mochten proberen. Dan was het tijd voor de kattenwas: ons gezicht wassen, tanden poetsen, haar kammen, okseltjes wassen tot we weer schoon blonken. We leerden nog snel even de vriendjes van het woud kennen, alvorens we opnieuw mochten aanschuiven voor een heerlijke boterham met soep. En nadat het eten een beetje gezakt was, kregen we ook nog zangles. Na de zangles was het al tijd voor de snoepjes, mmmm... Maar opeens kwam Barbie toe bij de bevertjes en vertelde hen dat ze haar paraplu kwijt was, niet plezant in zo'n weer!



De bevertjes en **Regenboog** stelden voor om een nieuwe te gaan kopen in de winkel en na veel aandringen gingen ze samen op weg. Daar aangekomen vroegen ze de verkoopster of ze nog een paraplu had voor Barbie maar de verkoopster zei dat ze er geen meer verkocht. Maar ze had wel iemand met dezelfde paraplu zien lopen en ze wist zeker dat ze die persoon geen paraplu verkocht had. Barbie besepte nu echt dat haar paraplu gestolen was en wist maar één persoon wie haar paraplu zou stelen: de waterfee! Ze vroeg of de bevertjes mee wouden gaan om haar paraplu terug te vragen. Bij de waterfee aangekomen vroegen de Bevertjes beleefd de paraplu terug, maar de waterfee wou hem niet terug geven. Ze wou hem ruilen voor een regenjas en een hoed zodat ze niet nat kon worden. Daarom gingen ze terug naar de winkel. Terug in de winkel vroegen ze een jas en een hoed, maar de Bevertjes hadden helemaal geen geld bij! Om toch een hoed en regenjas te krijgen moesten we de verkoopster helpen haar winkel op te ruimen. Zo gezegd zo gedaan en de Bevertjes hadden in geen tijd de klus geklaard. Met hoed en regenjas gingen ze terug naar de waterfee. Daar aangekomen, gaven ze de jas en de hoed en kregen zij in ruil de paraplu terug. Barbie was heel blij en na de Bevertjes in hun bed gestopt te hebben nam ze afscheid van **Regenboog** en de bevertjes. Als de bevertjes zeer braafjes in hun warme slaapzak lagen, kregen ze van **Malac** nog een verhaal te horen.

Zondag 1 november 2009

Het was alweer tijd om op te staan voor de bevertjes. Veel wakkere gezichtjes, want de Bevertjes hadden in tegenstelling tot gisteren de ganse nacht doorgeslapen en



waren stil geweest tot de leiding hen kwam wekken. EEN HELE DIKKE PLUIM !!! Dat was fantastisch. Ze kregen die ochtend een turnles van **Malac** om een beetje wakker te worden. Na zo'n stevige turnles kregen we natuurlijk grote honger dus gingen we boterhammetjes eten. Na het lekkere ontbijt ruimden we de kamer op, plooiden onze kleertjes en vouwden onze slaapzak op. Vooral **Lena Bernaerts** en **Quincy de Boever** toonden

zich van hun beste kant, want bij hen lag alles van de eerste maal in orde!! Nu onze kamer er netjes bij lag, konden we nog eens de bevereisen herhalen. En omdat dit zo goed lukte bij alle Bevertjes, was er nog een zee van tijd om buiten te spelen, beverhutten te maken en te voetballen. Net voor het middagmaal gingen we ons terug binnen wat warmen en maakten wij een mooie tekening. Na een lekkere maaltijd en een rustige siësta, kwam er een heks bij de bevertjes aan. Ze vertelde dat ze haar bezem verloren was! Enkel de waarzegster kon haar misschien helpen, maar de heks durfde er niet alleen naartoe gaan. Dus vroeg ze of de bevers mee wilden gaan. De bevers twijfelden geen seconde en gingen met de heks mee. Ze kwamen bij de waarzegster aan en vertelden het verhaal. De waarzegster zei dat ze wou helpen door in de magische bol te kijken, maar de bevers moesten daarvoor een opdracht doen. Ze moesten elk 3 leventjes bemachtigen door een touwenparcours geblinddoekt af te leggen. De bevers deden de opdracht zoals verwacht goed en de waarzegster keek in haar magische bol. Ze zag waar de bezem was, maar zij werd beschermd door de slechte toverfee. Dus moesten de bevers eerst naar de magische dame om een toverdrankje te maken. De magische dame wou helpen, maar had geen ingrediënten voor de toverdrank. Om de drank te kunnen maken, moesten ze in 3 groepjes werken. Groep 1 moest een spoor volgen om bij het eerste ingrediënt te komen, de tweede groep moest een weg van doeken volgen om bij het andere ingrediënt te komen en de derde groep moest een weg van flessen volgen en die met grenadine vullen. Daarna keerden ze samen terug naar de magische dame voor alle ingrediënten te mengen tot een toverdrankje. De toverdrank was nu eindelijk klaar en als bonus kregen de Bevers er nog een toverspreuk bovenop: 'Hocus pocus hopsakee! Ga nu slapen slechte toverfee!'. Samen gingen ze naar de toverfee, na ze de toverspreuk hadden inge oefend. De slechte toverfee lag te slapen en de Bevers maakten haar wakker door luid te roepen. Ze gaven haar de toverdrank en riepen de toverspreuk. Daarna viel de toverfee voor altijd in slaap. De bevertjes namen de bezemsteel van onder haar arm en liepen terug naar het kampterrein. Daar namen ze afscheid van de lieve heks en gingen de Bevertjes hun vieruurtje opeten. Nu de buikjes niet meer knorden, hadden we nog een techniekje voorzien. De bevertjes werden in 4 groepjes verdeeld voor de veters te leren knopen, ritsen sluiten en knopen van een jas of broek dicht te doen.

Daarna gingen de bevers zich gaan wassen en was het alweer tijd om boterhammen te gaan eten. Toen kregen ze zangles en leerden we hen nieuwe liedjes aan en er was ook wel een klein beetje tijd voor de snoepjes. Na de snoepjes, kwamen er 2 groene “dingen” de kamer binnen waar de bevertjes zaten. Ohhh, het waren Shrek en Fiona en ze gingen trouwen ☺ De bevertjes werden in 4 groepen verdeeld om het trouwfeest te mogen organiseren. Ze nodigden hen allemaal uit om een strijd te voeren om het organiseren van hun trouwfeest in eigen handen te nemen. Samen gingen ze op pad naar de arena. Daar aangekomen kwam Donkey toe en hij verwelkomde de gasten. Hij zei dat de 4 groepen moesten strijden en degen die won mocht het feest organiseren. De 4 groepen moesten verschillende opdrachtes doen om punten te behalen. Tussen de opdrachtes door kwam Puss 'n Boots telkens een verhaaltje vertellen. Shrek legde het 1^{ste} spel uit: de Bevertjes moesten elk 5 plakbriefjes op zich kleven, daarna werden de lichten uitgedaan en moesten ze in de donker de plakbriefjes van elkaar nemen. Na 10 min werd er gekeken wie de meeste briefjes had. Toen legde Fiona het 2^{de} spel uit: 2 groepjes moesten het tegen elkaar opnemen in een luciferdoosrace door die vooruit blazen en om ter eerst aan de overkant geraken.



Dan was het de beurt aan de andere 2 groepjes en zo kregen we weer punten. Donkey legde het 3^{de} spel uit: ze moeten allemaal hun sokken over de enkels trekken en dan allemaal rond stappen. Als ze beide sokken kwijt waren, moesten ze langs de kant op de bank zitten. De laatste overblijver kreeg het meeste punten. Toen legde Shrek het 4^{de} spel uit: 2 groepjes kregen krijt en moesten om ter snelst op elkaars trui een streep proberen zetten en dan moesten de volgende 2 groepjes juist het zelfde doen, zo werden er weer punten verdiend.



Uiteindelijk won iedereen en werd er gewoon gefeest, te beginnen met een openingsdans waarbij iedereen mocht meedoen. Toen het feestje erop zat moesten ze afscheid nemen van Shrek, Fiona en Donkey en bracht Puss 'n boots de bevertjes naar de slaapkamer. Daar kregen ze nog een verhaaltje te horen voor onze schatjes naar dromenland vertrokken !!

Maandag 2 november 2009

Het was tijd om op te staan en het was vandaag een belangrijke dag, want de bevertjes gingen al terug naar huis! Na ons uniform aangetrokken te hebben, was het tijd om te gaan eten. Daarna gingen we allemaal samen de valiezen maken en gingen we ons voor de laatste keer wassen. Dat terwijl de rest van de leiding de valiezen verder afwerkte. Toen alle valiezen klaar waren mochten de Bevertjes allemaal een

tekening maken over wat ze leuk vonden en wat ze minder leuk vonden om kamp. Als dat klaar was mochten we gezelschapsspelletjes spelen want het weer was niet zo schitterend buiten. Knikkeren, Twister, Domino, puzzelen, Mikado,... Voor we het wisten mochten we voor de laatste maal op kamp onze buikjes vullen met een overheerlijke maaltijd! Toen konden we nog wat rusten op de bedden, voor het zware avontuur met de 'ijzeren rups' begon en speelden we ook nog wat spelletjes. Maar we konden het vertrek niet langer uitstellen en trokken naar de auto's die ons naar het station brachten. Daar moesten we niet lang wachten op de 'ijzeren rups' (de trein) die ons in geen tijd terug naar mama en papa zou brengen. Daar was de Dampoort al in zicht, het enige dat we de bevertjes vergaten vertellen, was dat ze pas mochten beginnen roepen eens ze van de trein waren :p Geen probleem, de bevertjes kwamen allemaal veilig aan!! Tot de volgende allemaal!!



Het herfstkamp zit erop voor de kindjes.. Nog een paar maand wachten en dan zit je terug in het grote bos. Ik hoop dat iedereen veel plezier en 'leute' heeft gehad !! We doen meer dan ons best het zo aangenaam mogelijk te maken. Daarvoor zorgt niet enkel de leiding, maar ook de Stam en de eenheidsleiding. Het is niet omdat ze de meeste dingen achter de schermen doen, dat ze moeten vergeten worden.. NEN HELEN DIKKEN DANK JE WEL VOOR ALLES !!! Dat is nu wel zeer gepast !!

Julie reporter ter plaatse Zorgzame Saïga of Regenboog !!! Ciao !!!

Programma Bevertjes december 2009 - april 2010

Jaja na een kamp komt er steeds een nieuw programma. De vriendjes van het woud fluisteren me juist in het oor wat ze de komende maanden in petto hebben voor de bevertjes. Maar ze vertellen mij maar een heel klein beetje. Hier komt het :
Steeds meebrengen voor iedere vergadering: 0,5 of 1 euro voor een koekje en / of drankje en een regenvestje..

Het programma voor de komende maanden :

Zaterdag 28/11/2009

Vergadering van 14u00 tot 17u00 --> Spaghettiaavond

Zaterdag 05/12/2009

Vergadering van 10u00 tot 17u30. Vandaag komt de Sint op bezoek, dus allemaal braaf zijn é ..

Zaterdag 12/12/2009

Vergadering van 14u00 tot 17u30. Het is de laatste keer dat we elkaar zien vande jaar dus gaan we allen samen een knutselwerkje maken voor het nieuwe jaar..

Meebrengen: Knutselgerief voorzien van de naam en voorwerpen die kunnen gebruikt worden als kerstversiering ..

Zaterdag 19/12/2009

Geen vergadering

Zaterdag 26/12/2009

Geen vergadering

Zaterdag 02/01/2010

Geen vergadering

Zaterdag 09/01/2010

Vergadering van 14u00 tot 17u30. Vandaag gaan we naar de brandweer : Herhaling bevereisen + Groot spel op de bevereisen en Vriendjes van het Woud + kleine spelen

Zaterdag 16/01/2010

Vergadering om **13u30** tot 17u30. Waarom zo vroeg naar de scouts? We gaan naar ons Pierke ... Vergeet allemaal je **4 euro** niet, je drankje en je koekje niet. De leiding voorziet een kleine verrassing tijdens het optreden :p rarara wat is het !?

Zaterdag 23/01/2010

Vergadering van 14u00 tot 17u30. Vandaag gaan we naar het park in Mariakerke om goed en veel te kunnen spelen en om de diertjes eten te geven. Dus als je oud brood of wat groenten liggen hebt thuis, breng maar gerust mee ..

Zaterdag 30/01/2010

Geen vergadering

Zaterdag 06/02/2010

Vergadering van 14u00 tot 17u30. Deel 5 Vriendjes van het Woud + groot spel en vele kleine spelen

Zaterdag 13/02/2010

Vergadering van 14u00 tot 17u30. Op 22 februari herdenken we de stichter van de scouts nl Baden Powell. Nu gaat de leiding de bevertjes iets meer vertellen over deze man !! Vergeet je uniform de 22ste februari niet aan te doen om naar school te gaan :)

Zaterdag 20/02/2010

Geen vergadering

Zaterdag 27/02/2010

Geen vergadering

Zaterdag 06/03/2010

Vergadering van 14u00 tot 17u30. Bevereisen herhalen en eens kijken hoe de bevers kunnen werpen met de bal, hun evenwicht houden en eerlijk kunnen spelen + kleine spelen

Zaterdag 13/03/2010

Vergadering van 14u00 tot 17u30. Luisteren naar deel 6 en 7 Vriendjes van het Woud + we spelen er een groot spel op + kleine spelen

Zaterdag 20/03/2010

Vergadering om 13u30 tot 17u30. Vandaag doen we aan watergewenning, dus om van al de tijd die we hebben te kunnen genieten spreken we af **om 13u30 aan de ingang van zwembad "Rooigem"**. We sluiten de vergadering af terug in de Muze .. Na het zwemmen spelen we nog een klein spel of 3,4,5...

Zaterdag 27/03/2010

Geen vergadering

Van 03 april tot 07 april: Paaskamp (meer uitleg: zie kampfolder)

Zaterdag 10/04/2010

Geen vergadering

Zaterdag 17/04/2010

Geen vergadering

Zaterdag 24/04/2010

Vergadering van 14u00 tot 17u30. Vandaag is het een speelvergadering en gaan we niet anders doen dan kleine en grote spelletjes spelen !!

Artikel Teerpoten Herfstkamp 2009

Zaterdag 31-10-2009

Jaja het groot kamp zit er nog maar net op en we vertrekken nu al op herfstkamp. Natuurlijk is het altijd zeer spannend voor de nieuwtjes onder ons. Vandaag leren zij kennis maken met ons 3-jaarlijks gebeuren.

Leider **Mor** leidde de heenreis en tot zijn grote verbazing was het heel stil op de bus, normaliter tot ieders jolijt maar daar wou de buschauffeur niks van weten. Die was al vroeg op en wou een beetje sfeer brengen door een cd met allemaal meezingers op te leggen. Nadat de stemmen waren getest kwamen we aan op het terrein. **Mor** vertelde ons van wat wel en wat niet mocht, de zogenaamde kampwenken. Uiteindelijk kregen we onze kamers, omdat we nog maar pas aan het nieuwe jaar begonnen, mochten de teerpoten kiezen bij wie ze sliepen. Het waren allemaal kamertjes van 4. Eenmaal onze valiezen en slaapzak op de juiste plek lagen, konden we gaan eten. Sommigen waren hun “bokes” vergeten, maar daar werd snel een oplossing voor gevonden zodat iedereen naar hartenlust kon eten. Nadat we meer dan voldaan waren was het tijd voor onze siësta, en of die zalig was. Velen waren een beetje moe omdat ze al de hele dag in de weer waren, dus was een siësta welgekomen. **Laurian Schram** legde zich neer en vertrok voor een dik halfuur naar dromenland.

Rond 14h speelden we ons eerste middagspel, waarbij een rijke heer kwam aangelopen die kwam klagen dat zijn slaaf niks waard was. Hij wou zijn slaaf verkopen maar in het begin wou niemand die hebben. Na enige tijd en vooral door de

zeer grote inspanning van **Charlin Owusu** en de rest natuurlijk ook kwam er dan toch bijna een einde aan het spel, of dat dachten



we. Al bij liep het nog goed af voor de rijke heer en uiteindelijk hield hij zijn slaaf. Na 2 uur super actief te zijn was het tijd voor ons vieruurtje. Dit hadden we echt wel nodig. We namen hierna ons wasgerief en gingen ons gaan verfrissen. 's Avonds

hadden de Stammers een lekkere warme maaltijd voor ons klaargemaakt. We aten onze buikjes rond en kregen daarbovenop nog een dessertje. Enige tijd later speelden we nog enkele kleine spelen en leerden we ook nog enkele technieken i.v.m. kleren en slaapzak opvouwen. **Benjamin Meersseman** was de pionier op dit vlak. We aten nog vlug onze snoepjes van de kantine en daarna werd het tijd voor ons avondspel. Het was bij momenten toch sidderen en beven maar één iemand stak er toch met kop en schouders bovenuit: onze **Yan Goffeau**. Hij nam iedereen op sleeptouw in het donkere bos. Na het avondspel zongen we ons slaapliedje en gingen we gaan slapen. Velen hadden echt nodig nood aan een goede nachtrust, zeker met alle drukke dagen in het verschiet. Slaapwel en tot morgen...

Zondag 01/11/2009

's Ochtends was het ondanks de vele waarschuwingen van de leiding reeds een uur voor wektijd *bal populaire*. **Lorenzo Bianchi & Jannes Depoortere** spanden de kroon in het zot doen en dansen op de stapelbedden. **Iona Lust & Noera Van Huychem** stalen reeds vroeg op de dag de show door als enige nieuwkomers bij de teerpootjes een perfecte inspectie af te leggen (Bij de tweedejaars waren er uiteraard meerdere teerpoten die een foutloos parcours aflegden). Ook **Leon Tack** liep in de kijker tijdens de inspectie door aan iedereen van zijn nest de kneepjes van het opvouwen te leren. Tijdens de morele opvoeding, die ging over stelen, toonden **Amélie Michiels** en **Mel Van Rompay** zich als toekomstige politici door hun mening steeds te ondersteunen met argumenten. Tijdens het middagspel kwam een vreemde man aanlopen met zijn slaaf, waarop hij de teerpoten vroeg waar hij die kon verkopen. Van het een kwam het ander met als apotheose: het gevecht! **Oscar Van Houcke** ging er helemaal in op en werd zo de beslissende factor in het spel. Bij het aanleren van de eetliederen toonde **Merel Geyskens/Grijze Zus** zich als een doorwinterde teerpoot die elk liedje niet alleen compleet van buiten kende, maar ook nog uit volle borst kon meezingen. Na dit alles werd het tijd voor het vieruurtje waarbij de meest gedreven koekjeseter al snel bekend werd: **Lieselot Geyskens!** Tijdens het spelletje erna, genaamd drie is teveel 2 is te weinig, waren **Yan Goffeau & Talin Lootens** de enthousiastelingen die onvermoeibaar bleven rondlopen. In het daaropvolgende dospel toonde **Charlin Owusu** zich als diegene met de meeste inzet en ze werd dan ook topscorer. Later op de avond tijdens het verhaal bleek **Balder Huybreghs** een uitmuntend inbeeldingsvermogen te hebben en zo het fantasieverhaal een extra dimensie te geven. Ondertussen was de regen reeds met bakken uit de lucht aan het vallen en werd de kans op een avondspel in het bos steeds geringer, behalve dan voor **Benjamin Meersseman & Robbe Verschelden** die voor een beetje regenval zeker en vast niet terugdeinsden. Desalniettemin niet getreurd! De leiding heeft steeds een Joker op zak om te gebruiken in gevallen van heftige regenval. Nu kregen de teerpoten een avondspel om nooit meer te vergeten. Er werd voornamelijk gegriezeld en bang gemaakt, maar dat maakte de happy-end op het einde des te aangenamer zodat elke teerpoot met een gerust geweten op beide oren kon slapen in die toch zo lekkere slaapzakjes.

Maandag 2/11/2009

Het was de stem van Ko die vandaag de teerpootjes uit hun nare nachtmerries (over maffia die hun liefste leiding ontvoerde) haalde en hen probeerde wakker te maken. Nadat iedereen verzameld was, nam Ko de teerpootjes en de rest van de leiding mee voor een verkwikkende turnles. De vele nog slapende hoofdjes werden hier snel wakker gemaakt om hierna te kunnen genieten van heerlijke boterhammetjes met lekkere melk. Zoals de teerpootjes gewoon zijn, was het na het ontbijt tijd voor de inspectie. Hier is het de bedoeling dat de teerpootjes hun slaapzak, pyjama en deken opplooien en mooi op hun bed leggen zodat de leiding dit kan controleren. Na de controle van de leiding konden de teerpootjes luisteren naar het superspannende jungleverhaal van **Kigo**. Aangezien de teerpootjes de werking al een beetje gewoon waren, was het tijd dat de teerpootjes de beruchte en gevreesde “teerpoot-eisen” aangeleerd kregen. Deze teerpoot-eisen zijn zeer belangrijk indien de teerpootjes flinke en echte teerpooten willen zijn. Hierbij wil ik juist nog toevoegen dat **Noera Van Huychem** en **Leon Tack** dit zeer goed gedaan hebben. Daarom krijgen zij een dikke kus van de juf en een bank vooruit!! Na een heerlijke maaltijd verorberd te hebben en na de siësta kregen de teerpootjes bezoek van 2 stoere, sterke binken die de teerpootjes om hulp vroegen. Hun 2 vrienden waren namelijk 2 Sapiens geworden en alleen via een geheim drankje konden deze 2 Sapiens weer normaal worden. Het enige probleem was dat de 2 binken geen ingrediënten hadden om zo'n drankje te maken. Maar dankzij de teerpootjes was deze klus snel geklaard en met weinig moeite was het drankje al klaar en werden de 4 vrienden weer herenigd. Tevreden en voldaan konden de teerpootjes dan genieten van een lekker vieruurtje. Na het vieruurtje mochten de teerpootjes zich gaan wassen en konden daarna genieten van verse soep met lekkere boterhammetjes. Vervolgens konden de teerpootjes zich volledig uitleven en met volle borst meezingen in een toffe zangles. Om de kelen wat rust te gunnen was de tijd gekomen om te luisteren naar een meeslepend, spannend verhaal over 4 stoere ridders. Plotseling waren de teerpootjes getuige van een heus gevecht waarbij een oude man door een hooligan in elkaar geslagen werd. Omdat de teerpootjes het altijd opnemen voor de zwakkeren, besloten ze om de oude man te helpen. De dader kon ontkomen maar de teerpootjes wouden dit niet ongestraft aan zich laten voorbijgaan. Ze zouden de dader opsporen! Dus gingen ze samen naar Kaziwaki. Bij Kaziwaki konden de teerpootjes een toverdrankje krijgen die de hooligan kon verlammen, zodat die gemakkelijker overmeesterd kon worden door de teerpootjes.



Zo gezegd, zo gedaan. De teerpootjes overmeesterden de hooligan in zijn slaap en na een goeie les van de teerpoten zou de hooligan iemand meer lastig vallen. Nu konden de teerpootjes na een lange, vermoeiende dag lekker onder wol kruipen en lekker lang slapen tot de leiding hun de volgende ochtend komt wakker maken.

Dinsdag 3/11/2009

Fris en met een goed humeur opgestaan vandaag, en dat was ook nodig want vandaag waren er de spannende sportproeven. Maar eerst nog ons stevig ontbijt naar binnen spelen, onze bedjes opmaken en de tandjes poetsen. Het weer viel wel een beetje tegen en iedereen liep een beetje te snotten maar echte scouts als we waren, lieten we ons niet doen door een beetje koude en enkele grijze wolken. Iedereen deed natuurlijk weer schitterend zijn best en na al die inspanningen van het lopen en springen was het wel tijd om weer te smullen van een heerlijke maaltijd van ons kookteam. Hieronder de uitslagen van de springnummers en loopnummers :

Hoogspringen:	Goud => Charlin Owusu	70cm
	Zilver=> Oscar en Lorenzo	65cm
	Brons => Yann, Lisa en Robbe	60cm
Verspringen:	Goud => Yann Goffeau	183cm
	Zilver=> Oscar Van Houcke	176cm
	Brons => Charlin Owusu	174cm
80 meter sprint:	Goud => Oscar Van Houcke	16.16sec
	Zilver=> Charlin Owusu	16.79sec
	Brons => Lorenzo Bianchi	17.04sec
400m:	Goud => Oscar Van Houcke	1min33sec
	Zilver=> Charlin Owusu	1min46sec
	Brons => Lorenzo Bianchi	1min53sec

In de namiddag kwam Steven Spielberg langs in hoogst eigen persoon. Hij kwam ons doodleuk vertellen dat hij het terrein had opgekocht en dat we meteen moesten vertrekken. Maar dan kende hij de teerpoten nog niet, wij laten ons niet zo makkelijk doen. We zouden er alles aan doen om niet weg te moeten. Gelukkig kregen we ook hulp van Nic Batlthazar die er voor wou zorgen dat we ergens een andere grond konden kopen voor Steven Spielberg. We moesten van Nic Balthazar zoveel mogelijk geld verzamelen bij de bankiers in het bos. Voor dat geld moesten we de meest onnozele opdrachten doen die men zich kon inbeelden. Wanneer we genoeg geld hadden verzameld, vertelde Nic ons dat we nu naar Tom Cruise moesten. Hij deelde daar handtekeningen uit aan zijn talrijk opgekomen fans. De teerpoten deden hun best om zoveel mogelijk handtekeningen te verzamelen. Geen makkelijke opdracht want de andere fans probeerden de handtekeningen af te nemen. Eens we genoeg handtekeningen hadden verzameld gingen we terug om te gaan kijken bij Spielberg. Hij zag dat we genoeg geld en handtekeningen hadden verzameld en was bereid om ons de grond te laten houden en ergens anders wel iets ging kopen om zijn studio's neer te planten.

Van al dat helpen kregen we natuurlijk honger en wat is er dan beter dan een 4-uurtje? Na het 4-uurtje was het tijd om ons te wassen. Deze keer niet aan de lavabo's, maar vandaag mocht iedereen eens onder de douche zodat we eens heel grondig gewassen waren. En blij dat we allemaal waren!!

Na het douchen nog even de belofte, wet en leuze herhalen en dan waren we al weer klaar om aan tafel te gaan. Spek met eieren stond er deze avond op het menu, de één vond dat al wat lekkerder dan de ander maar het werd toch allemaal mooi opgegeten. Na het eten kregen we nog een schitterende zangles van de wolvenleiding, kwestie van de sfeer er een beetje in te houden. Een verhaaltje voorgelezen door **Hinde** was voor vele kindjes het sein om de oogjes te laten dichtvallen. Daarom besloten we vandaag om maar eens vroeg onder de wol te kruipen en een laatste keer goed nacht leiding te zingen.



Woensdag 4/11/09

De laatste dag van het kamp was weer eens aangebroken. De teerpoten hadden een uurtje langer geslapen, dus ze waren actiever dan ooit. We begonnen onze ochtend traditioneel, met een turnles, vandaag gegeven door **Mor**. Na onze spieren en ledematen losgemaakt te hebben, trokken wij onze schoenen uit en gingen aan tafel zitten met een reuzenhonger. Het ontbijt smaakte ons allen. Na het ontbijt was het tijd voor, jawel, de grote opkuis! Alle teerpootjes moesten hun eigen valies maken onder begeleiding van de leiding. Vele kleren werden opgevouwen, slaapzakken in het zakje gestoken, en de kamers werden proper achtergelaten door de teerpootjes. Vervolgens lieten de teerpootjes het zwaardere werk van de opkuis over aan de oudere takken en leiding. Het is niet evident, schrobben en poetsen als een teerpootje. Dus gingen wij er even van tussen om talloze spelletjes te spelen. Tijdens de spelletjes gebeurde er nog een ongelukje, **Merel Geyskens** kreeg een bloedneus na een botsing met zusje **Lieselot Geyskens**. Uiteraard werd onze **Merel Geyskens** geholpen door **Hathi**. Aan de vele spelletjes kwam ook een eind, en het was weeral tijd om te gaan eten! De stam had gezorgd voor verrukkelijke hotdogs a volonté met

saus naar keuze! De teerpootjes zetten maar al te graag hun hongerige tanden in deze krokante broodjes. Er werd gesmuld en gesmeekt tot de goesting over was. Uiteindelijk was het weer tijd voor ons traditioneel afscheidslied, deze keer voortgebracht door onzen **Hert**, één van onze 3 blauwkes. Onze traditionele formatie werd gevormd, en het kamp werd officieel gesloten. De bus was ingeladen, en de teerpootjes waren klaar om huiswaarts te keren met de bus. Zogezegd, zo gedaan, en wij kwamen vroeger dan verwacht aan te Wondelgem, maar er al een paar ouders stonden te wachten. Iedereen werd met open armen ontvangen, en zo zat het kamp er weer eens op voor de Teerpootjes en hun leiding.

Programma Teerpoten december 2009 – april 2010

Zaterdag 28/11/2009

14h00-17h00: We spelen vele spelletjes en proberen een techniekje onder de knie te krijgen. s Avonds is het spaghettiaavond

Zaterdag 05/12/2009

10h00: Wie klopt daar aan de deur... Vergeet je 50 cent niet en je jas!

Zaterdag 12/12/2009

14h00: Deze week pakken we best onze turnpantoffels mee, want wij gaan onze behendigheid eens oefenen. Vergeet je **turnpantoffels**, 50cent en je jas niet.

Zaterdag 19/12/2009

Geen vergadering!!!

Zaterdag 26/12/2009

Geen vergadering!!!

Zaterdag 02/01/2010

Geen vergadering!!!

Zaterdag 09/01/2010

14h00: Een nieuw jaar is alweer gestart, vandaag gaan we naar de brandweerkazerne om er een filmpje te kijken. We nemen 50 cent en een dikke jas mee.

Zaterdag 16/01/2010

14h00: Breng maar allemaal jullie **dansschoenen** mee want vandaag leren we volksdansen. Een oude bekende komt ons daarbij meehelpen. Vergeet je 50 cent voor de cola niet en je jas.

Zaterdag 23/01/2010

14h00: Jaarlijkse traditie, we brengen een bezoekje aan Pierke Pierlala. Pak alvast je jas en je centjes mee voor de cola.

Zaterdag 30/01/2010

Geen vergadering!!!

Zaterdag 06/02/2010

14h00: We trekken naar ons terrein in Wondelgem om er ons jaarlijks 'kannonenspel' te spelen. Buskaart en geld voor de cola niet vergeten.

Zaterdag 13/02/2010

14h00: We spelen caféspele deze middag zoals onze voorouderen wel eens deden. Vergeet je 50 cent en je vest niet.

Zaterdag 20/02/2010

Geen vergadering!!!

Zaterdag 27/02/2010

Geen vergadering!!!

Zaterdag 06/03/2010

10h00: Vergadering vanaf 10h en iedereen pakt het best zijn zwempak mee want we gaan gaan **zwemmen** naar de Van Eyck. We nemen genoeg centjes (**5 euro**) mee en een vervoersbewijs.

Zaterdag 13/03/2010

14h00: Vandaag herhalen we nog eens onze teerpoteneisen vergeet je geld voor de cola niet en je jas.

Zaterdag 20/03/2010

14h00: We beginnen met onze paas-act te oefenen en natuurlijk gaan we ook veel spelletjes spelen. 50 cent en je jas niet vergeten!

Zaterdag 27/03/2010

Geen vergadering!!!

Zaterdag 03/04/2010 tot woensdag 07/04/2010: Paaskamp

Zaterdag 10/04/2010:

geen vergadering!

Zaterdag 17/04/2010:

geen vergadering!

Zaterdag 24/04/2010:

14u00: Vandaag trekken wij de stad in voor een heus stadspel. Vergeet je 50 cent voor de cola niet!

Indien je niet kan komen, geef een seintje op teerpoten@dezwaluw.org of op het telefoonnummer **0498/88.19.34**

Intimiderende Yak

Wontolla

takleider Teerpoten

Artikel Wolven herfstkamp 2009

Zaterdag 31 oktober

Ondanks de vele wegenwerken en files kwamen we rond half 12 toe in het groene Balen. Onze Kaa (**Cheetah**) deed er wat langer over aangezien zijn privé chauffeur verloren was gereden. En dan zeggen ze dat mannen van de scouts kunnen kaartlezen, ja, ja...

Na wat zoeken tussen de grote hoop valiezen konden we kiezen met wie we op de kamer sliepen, dat was meteen een leuk begin. We begonnen onze vele pakjes en zakjes uit te laden en al snel was het half 1, hoog tijd voor onze zelfgesmeerde boterhammetjes (al waren sommigen onder ons die vergeten). Gelukkig hadden we **Hert** die de vergeetkousen onder ons van spijs en drank voorzag. **Bruno de Vos** is een groot lawijt zoals ze dat zeggen maar tijdens deze siësta was hij verbazingwekkend stil: hij zat met zijn dekentje en zijn zaklamp gezellig een stripke te lezen.

Na de siësta maakten we een grote wandeling om het terrein te verkennen. Diep in het bos vonden we een mooie groene vlakte alwaar we een variant speelden op Stratego. Onze kleine **Paulien Mens** slaagde er steeds in om haar grote zus, **Sarah Mens**, te verrassen en te verslaan. Ze had er duidelijk plezier in. **Kedist Coppejans** bleek een wondergoede zoeker want ze vond in beide vijandelijke kampen het wapen. En zorgde er zo voor dat haar ploeg won.

Na het spel was er tijd voor een koekje en een glaasje roze melk. **Forel** speelde voor roze koe en goot overal een beetje grenadine in de melk. Voor sommigen was dit een echte delicatessen, hoewel de meesten toch liever gewone melk dronken van de gewone koe.

Na dit roze avontuur spitsten (nee niet splitsten zoals de meeste wolven zeggen) we onze oortjes om nog eens te luisteren naar alle kampgewoontes en – afspraken. Vervolgens speelden we een hevig partijtje voetbal waarbij Bagheera (**Das**) tot tweemaal toe de grond moest kussen. **Ferre Lust** daarentegen liet eens zien wat echt voetballen was! De leiding stond erbij en keek ernaar. We kregen reuzehonger en schoven onze voetjes onder tafel voor een heerlijke maaltijd: bollekes in tomatensaus met rijst, jam jam jam.

's Avonds werden we opgeschrikt door de ontvoering van Baloe (**Leeuw**). We vonden in het bos zijn bebloede T-shirt die verdacht veel naar ketchup rook. Gelukkig kwamen we een grappige boswachter tegen die alles gezien had en ons graag wou helpen. De ontvoerder bleek een ontsnapte gevangene te zijn die via de gsm van Akela losgeld eiste. We gingen een voor een in het donkere bos op zoek naar geld. **Marle Verhaege** vertrok met tranen in de oogjes maar kwam al gierend van het lachen terug en **Simon Meyskens** vond het “vet cool”. Uiteindelijk besloten we om toch maar de politie te verwittigen en samen versloegen we de ontvoerder. Baloe kwam er zonder littekens vanaf en wij konden allemaal beginnen aan een welverdiende nachtrust.

Zondag 1 november

Na een korte maar welgekomen nachtrust werden we gewekt door Bagheera (**Das**). Met slapers in de ogen begonnen we aan de eerste turnles van het kamp. Van al deze inspanning begonnen onze buikjes te knorren en we gingen dan ook maar al te graag naar het ontbijt. Nadat we een stevig ontbijt achter de kiezen hadden weggewerkt, was het tijd om ons inspectie te maken. Gelukkig waren we het nog niet verleerd van grootkamp en was de controle van ons inspectie rap gedaan. De voormiddag bestond voor de rest uit het vergaren van kennis en discussiëren. De morele opvoeding van Akela (**Karekiet**) ging over kinderarbeid. De ene was geschokt na deze interessante les, de andere vond het dan weer grappig, nietwaar, **Robin Vercauteren**. Naast de morele opvoeding vond ook nog de techniek EHBO plaats van Pherao (**Giraf**). En als die techniek plaatsvindt, hoef je ons niet meer te vertellen wat ons te wachten staat: het grote EHBO-spel! Na een hele voormiddag ons brein te laten werken, waren we dan ook heel blij om aan tafel te gaan zitten voor een heel lekker ruikend middagmaal. Dit stevig middagmaal was direct binnengespeeld, dus was het tijd om een uurtje platte rust te houden. Die middag speelden we het grote EHBO-spel.



We werden in 3 groepen verdeeld. We mochten om de beurt eens de slachtoffers, de ambulancedienst en de dokters zijn. We vonden het zo leuk dat we verder gingen met het spel tot na het 4-uurtje! Jammer genoeg zagen we toen ook heel de avond letterlijk in het water vallen. Maar geen nood, tot het avondeten speelden we gezelschapspelletjes. Wat vliegt de tijd als je je amuseert! Na het avondeten zongen we er lustige op los tijdens de zangles. Akela (**Karekiet**) bundelde onze fantasieën tot een knotsgek verhaal waarbij de Paashaas, de Kerstman en de Sint ruzie kregen op de planeet Neptunus, terwijl **Baribal** in het heelal rondzweefde en al hun snoepjes opat. Maf. Aangezien het nog steeds aan het regenen was, kon de avond niet stuk. Dankzij de projector van **Tagoan** konden we kijken naar de Lion King. Als de film afgelopen was, ging iedereen met een voldaan gevoel gaan slapen.

Maandag 2 november

Dag 3 is aangebroken, we begonnen in het kampsfeer te komen dus konden we al wat makkelijker opstaan, of toch sommigen. Er zaten er ook al onder ons die het wat lastiger hadden, is het niet **Vic Tack**? Of is dat altijd zo? Vandaag was het sportdag, na de stevige ochtendgymnastiek van Chil (**Guppy**) en al de andere dagelijkse rituelen waren we klaar om ons te meten tegenover elkaar. We deden hoog- en verspringen, de 400m, de 100 voor de 10+ jarigen en de 60 voor de anderen. We hebben uiteraard ons uiterste best gedaan waaruit volgende resultaten volgen:

verspringen	hoogspringen	60 m lopen	100 m lopen	400 m lopen
Arne Stroo	Arne Stroo	Simon Verschelden	Allen Ginsburg	Ferre Lust
Allen Ginsburg	Allen Ginsburg	Arne Stroo	Arman Zilyas	Allen Ginsburg
Arman Zilyas	Arman Zilyas	Ferre Lust	Lore Wouters Judith Parker	Arne Stroo

Een dikke proficiat! Na het sporten was het tijd voor een stevige maaltijd en onze dagelijks siësta. Na de platte rust kwam Hermelien (van Harry Potter) onze hulp vragen omdat de boosdoeners Zweinstein waren binnengedrongen. Hierbij waren de echte Harry Potter fans het niet mee eens en verbeterde Hermelien direct dat het niet boosdoeners waren, maar dooddoeners! Dus Hermelien, je weet het hé! Na dat opgeklaard te hebben besloten we om haar te helpen en die dooddoeners te verjagen. Dit ging vrij vlot, maar ze konden maar 1 dooddoener doden terwijl de andere konden ontsnappen. De laatste woorden van deze dooddoener waren echter: “Er zal nog een leider worden geofferd om Heer Voldermort te voorzien van een lichaam.” Waar dat toe leidde wist niemand. Na het 4-uurtje speelden we kleine spelen en kregen we de techniek touwklommen van Baloe (**Leeuw**). Sommigen verrasten ons toch door helemaal tot boven te klimmen. Proficiat **Judith Parker, Arne Stroo, Allen Ginsburg, Simon Meyskens** en **Robin Vercauteren**. Dan konden we weer gaan eten, om na de zangles een verhaal van Kaa (**Cheetah**) te krijgen. Na de kantine bleek Baloe (**Leeuw**) bewusteloos in de wc's te liggen. We probeerden hem terug te wekken, maar tevergeefs. Plots schoot het licht uit. Wanneer het licht weer aan was, was Baloe (**Leeuw**) verdwenen. Hermelien kwam beangstigend aangelopen en vroeg ons opnieuw ter hulp. Ook wij hadden haar hulp nodig, aangezien Baloe (**Leeuw**) was verdwenen. Na onze moed, kracht en inzicht te hebben getoond begaven we ons naar het offerritueel, waar Baloe (**Leeuw**) werd geofferd. We hebben alle dooddoeners overmeesterd en Baloe (**Leeuw**) bevrijd. Nu hij terug was konden we met een gerust hartje slapen en dromen over de volgende dag.

Dinsdag 3 november

Vandaag werden we opnieuw vrolijk gewekt en de slaap werd verdreven door een intensieve turnles. Na dit gebruikelijke ochtendritueel, het ontbijt en de inspectie stond vandaag de techniek natuur op het programma. Toen we terug kwamen van de

avontuurlijke tocht door de omgeving werd het middageten voor onze neus gezet door onze persoonlijke kelners, de leiding ☺

's Middags werden we opgeschrikt door agent Den Kurte. Hij kwam ons waarschuwen voor een groep terroristen die aanslagen beraamden tegen alle scoutsgroepen over de hele wereld en raadde ons aan onder te duiken. We lachten het gevaar tegemoet en verzekerden hem ervan dat wanneer wij klaar waren met de schurken, ze enkel nog de fut zouden hebben om een vete tegen de chiro te beginnen...

Als avondactiviteit zagen we eindelijk hoe het verhaal van de Leeuwenkoning eindigde, waarna het alweer tijd was om in onze beddebakskes te kruipen. Denkend aan het weerzien met mama en papa de volgende dag vielen we een voor een in slaap.

Woensdag 4 november

Vandaag was the Final Countdown afgelopen: nog nul keer slapen! Zoals mooie liedjes niet lang duren, lijken leuke kampen ook niet lang te duren. Iedereen moest nog even wennen aan het feit dat we ons uniform moesten aandoen, waardoor het opstaan iets minder vlot verliep dan normaal. Een stevige turnles van Kaa met op het einde een spurtje naar de chalet zorgde er voor dat de oogjes al wat meer open stonden. De laatste bo'kes van het kamp gingen ook vlotjes naar binnen en we konden dan ook snel aan onze valiezen beginnen. Begrijp me niet verkeerd: we zijn ze niet beginnen opeten, maar beginnen maken ☺. Tussen al het gevloek op het slaapzakzakje (dat sommigen toch wel veel te klein vonden voor zo een grote slaapzak) was er nog tijd voor een kattewasje. Uiteindelijk hielp de leiding de Wolven uit de nood door de slaapzakken in 1,2,3 weg te toveren in dat kleine zakje. Het zag er naar uit dat het weer vandaag ook niet zou meevallen, maar eens de valiezen onder het afdak stonden, duurde het niet lang vooraleer de regen stopte. Spelletjes, spelletjes en spelletjes was dan ook het motto van de Wolven. Ondertussen deed een deel van de leiding de opkuis van de chalet, waarvoor dank!

Het middagmaal was iets vroeger dan normaal, maar daarom niet minder lekker. Hotdogs à volonté! Natuurlijk was iedereen wel zo slim om ook weer niet te veel te eten, want in de bus zou er dan wel eens iets naar boven kunnen komen... Na het eten was er nog even tijd voor een evaluatie van het kamp, ook wel "Dag der Raden" genoemd. De wolven gaven hun ongezouten mening over de spelen, de leiding, de technieken, het eten, enz... Voor onze scouts is dit belangrijk, want zo kunnen we de kampprogramma's en de menu's aanpassen en er een nog leuker kamp van maken.



Zo rond de klok van 1 kwam de bus aan en werden de valiezen ingeladen. We zongen naar goede gewoonte nog het afscheidslied en reden naar huis. Geen omweg deze

keer, want de E313 was alweer helemaal klaar voor het gevaar van de Zwaluwbus! In Wondelgem stonden er niet veel ouders te wachten bij onze aankomst. Waren ze ons dan al vergeten? Nee, toch niet, we waren gewoon een beetje vroeger dan gepland. Een tijdje later was iedereen terug veilig in de armen van mama en papa en werd het kamp officieel als finito beschouwd.

En omdat dit kamp niet bestond zonder de 3 musketiers Baribal, Forel en Hert willen we hen dan ook met bedanken met een grote B: Bedankt! En omdat we 5 dagen honger zouden lijden zonder hen, willen we de mensen van de Stam die voor ons gekookt hebben ook bedanken. Deze keer met een grote M: Merci!

De wolvenleiding:

**Onopvallende “Akela” Karekiet
Terughoudende “Pherao” Giraf
Aangename “Bagheera” Das
Speelse “Chil” Guppy
Gemotiveerde “Baloe” Leeuw
Evenwichtige “Kaa” Cheetah**

Programma wolven december 2009 – april 2010

Wat brengen jullie ELKE week mee?

- een donkere regenjas
- 50 eurocent voor de cola
- een tramkaart of € 1,60
- het mowgliboekje + Zwaluwzangbundel
- als de vergadering om 10u begint, moeten jullie ook een lunchpakket meebrengen.

Zaterdag 28 november: 14u tot 17u00

We spitsen onze oren voor een spannend jungleverhaal en spelen leuke spelletjes. 's Avonds kan je genieten van onze heerlijke spaghetti.

Zaterdag 5 december: 10u tot 17u30

Zwarte piet wiedewiedewiet kom je wel of kom je niet?

Meebrengen: lunchpakket

Zaterdag 12 december: 14u tot 17u30

De zwarte panter leert ons zijn dans en we luisteren naar een nieuw jungleverhaal. Tussenin spelen we super leuke spelletjes.

Zaterdag 19 december: geen vergadering

Zaterdag 26 december: geen vergadering

PRETTIGE FEESTDAGEN!

Zaterdag 2 januari 2010: geen vergadering, even uitblazen van de feesten

Zaterdag 9 januari: 10u tot 17u30

We laten onze creatieve hersenen werken en verzinnen zelf leuke spelen voor de andere wolven. Dit alles in de bosrijke omgeving van ons terrein te Wondelgem. Als afwisseling luisteren we naar een jungleverhaal.

Meebrengen: lunchpakket + tramkaart of geld

Zaterdag 16 januari: 14u tot 17u30

Wie wil kan zijn badge "goed speler" afleggen door helemaal alleen een spel uit te leggen en te begeleiden... alleen voor echte durvers!

Zaterdag 23 januari: 14u tot 17u30

Een geheim bericht ontcijferen in morsecode en zelf een WWWWH-bericht versturen, het belooft een spannende vergadering te worden. Ook de slechte Tabaqui komt even binnenwippen om ons zijn dans te leren.

Zaterdag 30 januari: geen vergadering

Zaterdag 6 februari: 10u tot 17u30

Deze keer komen we niet samen aan de Muze maar aan het zwembad de Rooigem. Na het showen van de vlinderslag, de dolfijnslag en enkele sierlijke duiksprongen verlaten we het zwembad en gaan we richting Wondelgem voor een groot bosspel.

Meebrengen: lunchpakket + zwemkledij + 5 euro

Zaterdag 13 februari: 14u tot 17u30

Vandaag herdenken we de belangrijkste man van de wereld... de stichter van de scouts. We spelen samen met de teerpoten het grote kanonspel in de heuveltjes van Wondelgem.

Zaterdag 20 februari: geen vergadering

Zaterdag 27 februari: geen vergadering

Zaterdag 6 maart: 10u tot 17u30

We spreken af aan het station van Gent Sint-Pieters van daaruit nemen we de trein naar onze broertjes en zusjes, de aapjes, in de zoo van Antwerpen.

Meebrengen: lunchpakket + 20 euro

Zaterdag 13 maart: 14u tot 17u30

We verzamelen in het park aan de Muze en trekken dan naar onze lokalen in de oude brandweerkazerne. We leren er kronkelend dansen zoals Kaa de slang en denken al eens na over de paasshow.

Zaterdag 20 maart: 14u tot 17u30

Noord, oost, zuid, west... de wolven zijn de best. Vandaag leren we werken met kaart en kompas. Tussendoor beginnen we al te oefenen voor de paasshow.

Zaterdag 27 maart: geen vergadering**3 apr. – 7 apr. PAASKAMP****Zaterdag 10 april : geen vergadering****Zaterdag 17 april : geen vergadering****Zaterdag 24 april : 14u tot 17u30**

Vandoage zijme vuurs noar Ghent... We krijgen een rondleiding van Baloe door de Genste binnenstad.

Zaterdag 1 mei: 10u tot 17u30

De oudsten onder ons gaan op fietstocht doorheen het Vlaamse binnenland. De jonge wolfjes spelen leuke spelletjes.

Meebrengen: lunchpakket en een fiets die volledig in orde staat

Als jullie om de een of andere reden niet kunnen komen gelieve mij dan te verwittigen op Tel: **09/3304946** of e-mail: **wolven@dezwaluw.org**

Akela
Decaluwé Shirley
Onopvallende Karekiet
 Takleidster van de wolven

Artikel JVG's Herfstkamp 2009

Jaja, een alweer schitterend kamp ligt achter de rug. Alhoewel het bij momenten goed koud was en er zieken vielen bij de vleet (met af en toe het gerucht van “een Mexicaantje” dat bovenkwam), hebben we er een geslaagd kamp van gemaakt met leuke activiteiten, spelen en roflollen – rolling over the floor laughing out loud (“luidop lachend over de grond rollen”).

Alles begon op een vroege zaterdagochtend. Iedereen kwam met ouders, valies en slapers in de ogen aan op de parking te Wondelgem. Zoals altijd hadden er mensen dingen vergeten, zoals **Johanne Parker** haar SIS kaart die dan werd opgestuurd. Ook waren er nog een paar die, ondanks hun vele kampen, toch nog hun lunchpakket vergeten waren. “Omdat het niet in de kampfolder stond”, aldus **Vera Zilyas**. Dankzij de oneindige goedheid van de eenheidsleiding mochten zij zichzelf 's middags boterhammen smeren en kregen ze ook nog een koek mee.



Na de busrit kwamen we aan bij onze chalet “De Spreedonken” te Balen/Olmen. We deelden de kamers in. De jongens en meisjes waren eerst niet aan dezelfde kant van de zaal geplaatst, hetgeen een grote fout van de leiding bleek te zijn, aangezien je over de rand van je kamer naar de andere kon kijken. We mochten onze uniformen aanhouden om direct te beginnen aan de tocht. Het was niet zomaar een tocht, we gingen namelijk eerst naar de stad Merenhout

om daar “Monopoly in't echt” te spelen.

Arthur Warmoes werd gebombardeerd tot PL, aangezien **Jary De Bosscher** niet mee was vertrokken op kamp, omdat hij ziek was en de volgende dag pas kwam. Maar alles lukte goed, **Arthur Warmoes** deed zowaar al het kaartlezen van de tocht helemaal alleen. Zo legde hij een deel van kaartlezen voor 2^e klas af. Ook kregen we een versterking: **Guppy** van de Wolven ging met ons meestappen.

Iedereen vond het vertrekpunt, en de eerste 2 patrouilles konden tegelijk vertrekken, elk naar een verschillend punt. Degene die eerst aankwam op punt 2 kreeg 5000€ meer startgeld bij Monopoly, dus uit competitiedrang (en honger) begon iedereen als een kip zonder kop te lopen. Dit mocht echter niet van **Lama**, dus iedereen moest zich beperken tot goed doorstappen.

Op punt 1 moest je naar punt 2 met een azimuth gaan: je kreeg een bepaald aantal graden, waarmee je met je kompas in die richting moest stappen over een bepaalde afstand. Iedereen moest hiervoor zijn aantal passen op 100 meter kennen, want niemand neemt stappen van 1 meter, zelf **Gaelly De Boever** niet. Voor een azimuth moet je in 1 rechte lijn naar het volgende punt gaan, dus zware hindernissen als een dichtgegroeid bos, vele beekjes en “supergevaarlijke koeien” (volgens **Sven**

Demuynck) moesten overwonnen worden. **Guppy** belandde half in een beek en **Ernest Eeckhout** verwarde een hond met een kip. Op punt 2 konden we dan eindelijk op ons gemak eten, waarna we allemaal tesamen naar punt 3 vertrokken, hetgeen het centrale punt van Monopoly was.



Daar begon het spel: iedereen had zijn startbudget (2 patrouilles begonnen dus met 5000€ meer), en kon daarmee straten kopen. Een straat kocht je door bij een straatnaambord te dobbelen. Het cijfer dat je kreeg kwam dan overeen met welk kleur de straat was: hoe beter het kleur, hoe meer het kostte om het te kopen, maar ook hoe meer anderen moesten betalen om er te passeren. Dan plakte je er een post-it met je

patrouillenaam en het verkregen kleur op. Na het aankopen van 4 straten moest je terugkeren naar het startpunt bij **Mees**, waar je je nieuw budget kreeg met daarbij 4000€ voor het passeren langs start. Na dit wat te spelen (het oriëntatievermogen van sommigen werd serieus getest, **Matthew Wright** had bij het aankopen van elke straat “het gevoel dat er niemand ging passeren”) konden we per patrouille op de snelst mogelijke manier terugkeren naar de chalet. Monopoly werd uiteindelijk gewonnen door de **Herten**, onder leiding van **Ernest Eeckhout**, die 1 straat meer hadden dan de anderen.

“Thuis” aangekomen konden we ons verder installeren in onze kamers en ons warme avondmaal nuttigen. Na het avondmaal legde **Hert** zijn badge Astronoom bij ons en de Verkenner-Gidsen af. Alles over het heelal passeerde, hetgeen natuurlijk niet zo makkelijk is. Moesten we in een cartoon zitten, dan zouden er heel wat vraagtekens boven ieders hoofden zweven.

Op het einde wou Hert nog een filmpje van de sterren tonen, maar opeens kwamen er 2 zotten in beeld, genaamd “The Jokers”, die gestoord zaten te lachen en zeiden dat ze ons gingen ontvoeren. Veel konden we hier niet aan doen, maar niet veel later werd **Luka Mann** meegenomen door 2 clowns, die haar dan levend begraaften en weer lieten gaan....Dat belofde voor de rest van het kamp... We gingen dan maar gaan slapen.

De volgende dag merkten we op dat er een paar hun hoed hadden verdiend: **Coppens Dino, Cato Dambre, Jana De Boever, Sven Demuynck, Aaron Diericks, Lucinde Fournier, Quinten Pieters, Merel Stroo, Arthur Warmoes** en **Vera Zilyas**. Proficiat aan allen! Zij mogen nu een hoed kopen en dragen. Ook kwam **Kea** om ons dit kamp versterken, jeuj!

We kregen een turnles van **Lama** waarin ieders spieren en hoofden werden wakker gemaakt, zodat we konden gaan ontbijten. Na het ontbijt en het wassen was er zoals altijd de inspectie. Valiezen, bedden, kasten, de gang, alles moest perfect liggen.



Voordat we begonnen aan de techniek van de dag, legde **Lama** uit dat we gedurende het hele kamp “Gotcha” zouden spelen. Iedereen kreeg een envelop met daarin de naam van een andere JVG of leider, en een plakker. De bedoeling was om met die plakker de JVG in de envelop te “vermoorden” door de plakker op die persoon te plakken. Er mocht echter niemand van onze tak het zien of in de buurt zijn.

Zo konden we beginnen aan het gevreesde commandokoord en apebrug! Tussen 2 bomen werden er 2 koorden gespannen, waar met 2 technieken over moest gegaan worden. **Ooievaar** deed de uitleg, waarna iedereen het eens mocht uitproberen. Bij de ene lukte het al beter dan bij de andere, maar al bij al ging het bij iedereen redelijk goed. Commandokoord is normaal de grootste vijand van **Pepijn Verscheure**, maar ook bij hem lukte het goed.

Na het middageten speelden we een groot middagspel: Levensweg! Iedereen speelde per 2 en door middel van opdrachten, gaande van Waar is Wally tot ingewikkelde kubussen in elkaar steken, kon je dobbelen om op het spelbord zo ver mogelijk geraken. Als winnaars kwam het duo **Pepijn Verscheure** en **Arthur Warmoes** uit de bus.

We aten het 4-uurtje op (een lekkere koek en melk) en kregen morele opvoeding van **Cataras**. Deze ging over gehandicapten. Iedereen haalde zijn mening over gehandicapten boven, natuurlijk meningen waar heel goed over nagedacht waren. Hierna kregen we elk een handicap en een opdracht om uit te voeren. Sommige jongens hadden zagezegd geen armen of korte stompjes, maar hebben de opdracht vrij goed doen slagen. Toen Cataras vroeg wat ze gingen doen als ze naar het toilet moesten gaan: even een wildvreemde persoon aanspreken om hun poep af te vegen, of hun te helpen plassen, ... werd het plots lachwekkend, maar niemand had een oplossing voor het probleem. Ook zouden ze in hun leven veel boterhammetjes zonder beleg eten. Het leven met een handicap is dan ook niet echt een onderwerp om mee te lachen. Hoewel er een paar hilarische oplossingen waren voor het omzeilen van problemen. Conclusie: respect voor de gehandicapten!

's Avonds kwamen na het avondeten de 2 “Jokers” binnengestoven en namen ze **Jary De Bosscher** mee. Toen we naar buiten gingen vonden we daar **Jary De Bosscher** op de grond vastgebonden. Voordat iemand doorhad wat er gebeurde kwamen de Jokers weer tevoorschijn. Tussen al het hysterisch gelach door legden ze uit dat we hen moesten helpen met het overvallen van een bank, of anders zouden ze ons blijven lastig vallen en ontvoeren. Veel keus hadden we niet, dus we moesten eerst de wapens verzamelen om de volgende avond de overval te plegen. Eerst hadden we kanonnen nodig om de bank te bestoken. Deze konden we verdienen door over een commandokoord en apebrug van 5 meter hoog te gaan. Alhoewel het veel regende, liet niemand zich doen, en zelf de nieuwtjes **Dino Coppens** en **Lucinde Fournier** stelden zich vrijwilliger om er over te gaan. Hierna moesten we voor iedereen wapens

gaan stelen bij de wapenverkoper, en elk een rookbom maken. Dit vond **Mulaaz Zilyas** zeer wijs, zo zei hij: “Jullie zijn leuker dan wetenschappers”. Zo konden we gaan slapen met een overval in het vooruitzicht voor de volgende avond. Na de 1^e dag waren er al heel wat moorden bij Gotcha gebeurd, **Mees** had er al 2.



We kregen de volgende dag een turnles van **Mees**. **Cataras** had Mees eerst moeten wakker maken, omdat ze oordopjes aanhad en zo haar alarm niet hoorde... Na de inspectie en het wassen legde **Cataras** de techniek sluipen uit. Hoe je stil moet zijn, de verschillende sluipgangen afhankelijk van hoe dicht je bij je doelwit bent, hoe je jezelf moet schminken, alles werd volledig uitgelegd. Aangezien het buiten nat lag, mocht iedereen alles binnen eens uitproberen.

Dan hadden we nog wat tijd voor kleine spelen, zo legde **Ooievaar** het spel “pang” uit. Elk om beurt werd 1 iemand uit de cirkel aangewezen, waarna de personen links en rechts van hem 2x moesten ronddraaien en elkaar neerschieten terwijl ze “pang” riepen. Klinkt makkelijk, maar sommigen waren iets te traag of draaiden maar 1x of zelf 3x rond. Dan speelden we een uitbreiding: de 3 personen links en rechts van de aangewezen persoon moest een kanon maken door met 2 de 3e persoon, die het kanon was, te dragen, 2x ronddraaien en schieten. Dit natuurlijk met hilarische gevolgen: het kanon viel op de grond, iedereen dacht op hetzelfde moment dat hij het kanon was of sommigen hadden niet door dat het aan hen was.

’s Middags speelden we het spel “Pokémon”. **Lama** legde het spel uit, hetgeen toch wel iets te ingewikkeld bleek te zijn voor sommigen. We kregen elk een kaartje met een pokémon op, en moesten op het spelbord voortbewegen. Daar kwamen we dan andere pokémons tegen waar we tegen moesten vechten door te dobbelen tegen de leiding. Bij elk gevecht deed de pokémon dan ervaring op, waarmee hij een level hoger kreeg en dus sterker werd. De bedoeling was om zo veel mogelijk pokémons met zo hoog mogelijke levels te hebben. Na het 4-uurtje speelden we nog wat door, waarna **Jary De Bosscher** als overduidelijke winnaar uit de bus kwam, met 3 sterke pokémons van de 2e evolutie.

Hierna deden we het 1e deel van de sportproeven: de 100 en 400 meter. Toch nog eens tijd om op te merken hoe gestoord goed de resultaten van Usain Bolt zijn, want spijtig genoeg kwam niemand in de buurt van het wereldrecord.

Na het avondeten kregen we met de hele eenheid een zangles van **Cataras** en kwamen de Jokers weer tevoorschijn. De avond van de bankoverval was aangebroken. Eerst moest er een plan uitgedokterd worden. Zo hadden de Jokers de harde schijf gestolen waarop het plattegrond van de bank stond. Om te kunnen zien wat er hier op stond moesten we eerst een computer in elkaar steken door alle delen te verzamelen: de bak + moederbord + processor kregen we na een dril oefening van



het leger, het scherm na paardje spelen bij een paar seniele madammen, het geheugen door voorbij de bewakers te sluipen, de voeding door bakken te stapelen waarna **Merel Stroo** het uit de hoog opgehangen plasticzak kon halen, en de harde schijf graafden we op, nadat het uit de bak werd gehaald die vastzat met een ingewikkeld slot. De computer werd in elkaar gestoken en opgestart, waarna het plan werd gemaakt: eerst probeerden we met het kanon

waarschuwingsschoten af te schieten (hetgeen wonder boven wonder weer niet lukte), waarna iedereen zijn rookbom naar de bewakers gooide en dan met de geweren ze aanvielen om het geld te stelen. De Jokers beloofden eerst het geld eerlijk te verdelen, maar voordat we doorhadden wat er gaande was hadden ze alles in een put gegooid en in de fik gestoken! Ze liepen lachend weg, dus we konden maar gaan slapen, hopend dat ze ons niet meer gingen lastig vallen... Na deze dag had **Luka Mann** bij Gotcha een voorsprong op **Mees** gekregen met 4 moorden!

Opstaan, turnles door **Cataras**, inspectie en wassen, en hop we kregen nog een leuke techniek aangeleerd door **Lama**: vuren! Wat je allemaal nodig hebt voor een vuur, hoe je een jagersvuurtje maakt, wat voor takken je best gebruikt (geen natte dus), waar je je dennennaalden moet verzamelen, alles werd uit de doeken gedaan. Dan konden we per 3 elk een vuurtje maken. Eerst hopen takken verzamelen, waarna we het vuurtje maakten om te proberen een eitje te koken in onze gamellen. **Lama** had zijn esbit vuurtje mee, waarmee hij toonde hoe het werkte door een zakje carbonara klaar te maken. Toen **Fret** vroeg aan **Luka Mann** wat ze hadden klaargemaakt, antwoordde ze: “mascarpone”. Die Mannekes toch. Aangezien het de afgelopen dagen toch goed geregend had, was alles redelijk nat, hetgeen leidde tot zeer veel rook. Het piekte in de ogen, en iedereen's kleren roken nog een tijdje na. Toen we in de eetzaal zaten en mensen van andere takken binnenkwamen merkten ze direct de geur op. Een teken dat we het goed hebben gedaan!

's Middags was het tijd voor het middagspel: Beauty School. Iedereen speelde per 2 en moest, na een opdracht te hebben gedaan, elkaar of de leiding eens mooi maken door nagellak, gel, modeshow of een massage te gebruiken. De meisjes lieten zich gaan (**Merel Stroo** kwam als Mega Mindy tevoorschijn), maar ook de jongens lieten zich niet onbetuigd. Zo hadden **Arthur Warmoes** en **Matthew Wright** heel veel lol met hun gedichtje:

*“Mijn naam is Arthur, ik ben geboren in de frituur
Mijn beste vriend is Pepijn, hij is zo fijn net als marsepein
Mijn zus is Arasari, met haar zit ik altijd in de penarie
Dan is er nog Matthew, maar die vind ik maar een domme koe”*

Na het 4-uurtje deden we het 2e deel van de sportproeven: het ver –en hoogspringen. Persoonlijke records werden gebroken, zo waren **Jana De Boever** en **Quinten**

Pieters terecht zeer blij met hun resultaat. Het was al aan het schemeren, dus echt zotte resultaten hebben we niet gehad, alhoewel **Merel Stroo** en **Cato Dambre** wel mooi boven de 1m sprongen en **Francis Verkinderen** meer dan 3m ver sprong.

Op de laatste avond was iedereen redelijk moe, dus deden we een rustige quiz. Natuurlijk niet zomaar een quiz, zo was er na elke sectie een doe-opdracht. 1 van die opdrachten was per 2: de wangen van de 1e werden met confituur besmeerd, en de andere moest die dan zo snel mogelijk aflikken. **Luka Mann** was er volledig klaar voor, en na grote halen waren de wangen van **Lucinde Fournier** héél snel proper. Dit alles is natuurlijk gefilmd, dus wie weet binnenkort op YouTube te vinden? Na de quiz kroop iedereen in zijn bed; de zieken gingen meteen slapen en de anderen mochten nog een uurtje op het gemak babbelen.

De laatste dag brak aan, dus mocht iedereen opstaan en direct zijn uniform aandoen. Na het eten poetsten we snel onze tanden om onze valiezen te maken, waarna de meesten spelletjes gingen spelen met **Mees** en een paar **Kea** meehielpen met de opkuis. De tijd vloog voorbij, zodat we vóór het eten de evaluaties van het kamp



konden schrijven: iedereen schreef zijn mening over de spelen, technieken, leiding, eten, en meer. Het middageten was een hotdog in't vuistje, voor de ene heerlijk, voor de andere die de busrit op het oog hadden dan weer wat minder.

Met heel de eenheid zongen we het afscheidslied, kropen

we op de bus en waren we zelf een half uur eerder dan verwacht terug in Gent! Als afsluiter nog de winnaar van Gotcha: **Luka Mann** met 5 moorden!

Voor de leiding was dit alleszinds een zeer geslaagd kamp, hopelijk voor jullie ook. Het paaskamp is pas voor binnen een tijdje, maar we zullen het alweer super maken. Ik wil verder graag de stam bedanken voor het lekkere eten, en de eenheidsleiding voor het in goede banen brengen van het kamp. How, how, how!

Je verslaggever ter plaatse,

Eigenwijze Lama

Takleider JVG's

Programma JVG's december 2009 – april 2010

Indien je niet kan komen naar een vergadering, gelieve dan tijdig een seintje te geven aan Lama (Jvg@dezwaluw.org of **0494/45 21 88**). Indien er naar Wondelgem gegaan wordt, gelieve dan altijd een tramkaart of geld mee te hebben. Neem bij vergaderingen vanaf 10 uur een lunchpakket mee.

Zaterdag 28/11/09 Vergadering van 14u00-17u00

We gaan naar Wondelgem om ons zelfgemaakt rad nog eens te bewonderen en dan ook spijtig genoeg af te breken. Verder spelen we wat spelletjes en kijken we wie zijn teervoet kan halen vóór het nieuwjaar. Vergeet je tramkaart niet! De vergadering eindigt om 17u00, want 's avonds is het spaghettiavond.

Zaterdag 05/12/09 Vergadering van 10u00-17u30

Sinterklaas vergadering: iedereen brengt een cadeautje mee ter waarde van ongeveer 5€. We gaan schaatsen, dus verplicht: **handschoenen**, eventueel een muts e.d + **5€**.

Zaterdag 12/12/09 Vergadering van 14u00-17u30

We leggen uit hoe je het weer kan voorspellen aan de hand van dieren, wolken, luchtdruk... Kortom, je wordt een echte weerman. Haal de Frank Deboosere in je boven! Verder spelen we vele kleine spelen.

Zaterdag 19/12/09 Geen vergadering

Zaterdag 26/12/09 Geen vergadering

De JVG leiding wenst jullie een goede gezondheid toe, veel vrienden, goede punten en een

gelukkig scoutsjaar

Zaterdag 02/01/10 Geen vergadering.

Zaterdag 09/01/10 Vergadering van 10u00-17u30

We gaan naar Wondelgem en maken een patrouillestok –en vlag voor elke patrouille. We spelen 's middags een groot sjorspel! Lunchpakket & tramkaart.

Zaterdag 16/01/10 Vergadering van 14u00-17u30

Het is tijd om 1 van de belangrijkste technieken te zien: morse!
 We leren ook hoe we deze naar elkaar moeten seinen met vlaggen.
 Verder spelen we er vele spelen rond.

Zaterdag 23/01/10 Vergadering van 14u00-17u30
 We krijgen de ingewikkeldere technieken van kaartlezen te horen,
 proberen zoveel mogelijk af te leggen en spelen vele spelletjes.

Zaterdag 30/01/10 Geen vergadering

Zaterdag 06/02/10 Vergadering van **10u00-17u30**
 We gaan zwemmen om de badge Zwemmer af te leggen. Ook
 leren we hoe we moeten dansen. Niet zo maar een dans, nee nee,
 de enige echte authentieke volkdansen. Breng jullie
 sportschoenen, zwemgerief & lunchpakket mee!

Zaterdag 13/02/10 Vergadering van 14u00-17u30
 22 februari : onze dag om scouting (Baden Powell) te herdenken.
 We krijgen het verhaal over den voorvader te horen en spelen veel
 kleine spelen.

Zaterdag 20/02/10 Geen vergadering

Zaterdag 27/02/10 Geen vergadering

Zaterdag 06/03/10 Vergadering van **10u00-17u30**
 Tis al weer even geleden, dus we gaan nog eens op wilde tocht
 door de bossen. Rugzak op de rug en blote knieën! Al ben je nog
 zo oud.... Vergeet je kaartleesmateriaal & **lunchpakket** niet.

Zaterdag 13/03/10 Vergadering van 14u00-17u30
 We gaan naar de blaarmeersen om de badge Atleet af te leggen en
 proberen nog wat specialere sporten uit. Vergeet je
sportschoenen, sportkleren en conditie niet.

Zaterdag 20/03/10 Vergadering van 14u00-17u30
 De paasavond wordt uit de doeken gedaan en natuurlijk spelen we
 ook heel veel kleine spelen. Laatste week om te betalen voor het
 paaskamp!

Zaterdag 27/03/10 Geen vergadering

Paaskamp van Zaterdag 03 April tot Woensdag 07 April 2010

Zaterdag 10/04/10 Geen vergadering

Zaterdag 17/04/10 Geen vergadering

Zaterdag 24/04/10 Vergadering van 14u00-17u30

We leren hoe je als fietser met het verkeer omgaat en hoe we onze fiets moeten onderhouden en herstellen. We spelen hier een groot spel rond!

Je kan het volledige programma ook terugvinden op

www.dezwaluw.org

Eigenwijze Lama

Takleider JVG's

Artikel VG's Herfstkamp 2009

Zaterdag 31 oktober

Opstaan, eten en in de auto springen om zich vervolgens naar het kerkhof in Wondelgem te begeven, zo zal het er die morgen voor velen onder ons hebben uitgezien. De VG's konden zich bij hun aankomst direct nuttig maken door de leiding (of toch een harde kern ervan) nog even te helpen bij het inladen van de bagage. Een uurtje later was alles klaar en zette **Baribal** het licht op groen. Go go go... En het kamp was... be-gonnen. De eerste tegenslag was al direct een feit.., door de werken op de E-313 dat weekend was er een hoop verkeersdrukte voorspeld. Achteraf gezien bleek dit, mits een aangepaste route, eigenlijk helemaal geen probleem te zijn. De chauffeurs baanden zich moeiteloos doorheen Vlaanderen en zorgende ervoor dat iedereen veilig in Olmen belandde. Nu kon het kamp echt starten. Eerste opdracht: installeren, normaal gezien neemt dit maar een half uurtje in beslag. Maar onze slaappleaats bleek toch niet zo definitief te zijn. We hadden dus nog een extra verhuis nodig vooraleer iedereen zijn bedje kon opmaken.

Na het middageten speelden we een spelletje waarbij het de bedoeling was om 3 dezelfde voorwerpen te verzamelen in je kamp om zo punten te scoren. Het waren uiteindelijk de **Condors** die wonnen doordat ze 2x 3 voorwerpen konden verzamelen. Nadien was er nog even de tijd om de kunst van het touwklimmen te beoefenen. Het idee was simpel, iedereen moet boven geraken, met of zonder de zonet aangeleerde techniek. Uiteindelijk is het dan toch iedereen gelukt om boven te geraken, bij sommigen was hier wel een ingewikkelde piramide constructie nodig.

Die avond kregen we de kans om alles te weten te komen over ons heelal en de planeten / sterren die daar rondobberden. **Hert** had die uitleg voorbereid om zo zijn badge astronoom af te leggen. Het avondspel was er een van **Albatros**, het was de bedoeling om zo veel mogelijk light-sticks van de tegenpartij te bemachtigen. **Charlotte De Boever** speelde bij dit spel zo actief dat ze met volle snelheid recht tegen een boom liep.

Gelukkig kon ze even later alweer wat lachen. Moe en voldaan kroop iedereen onder de wol.



Zondag 1 november

Opstaan op kamp houdt concreet 3 dingen in: - uit uwen slaapzak kruipen, kleren aandoen en buiten verzamelen voor de turnles. Een turnles later was iedereen wakker en konden we onze magen vullen met een ontbijt. Dit ontbijt kwam goed van pas, want enkele momenten later kregen we te horen van de leiding dat we onze sportkleertjes mochten aantrekken. We gingen een beetje gaan lopen en springen, of anders gezegd, tijd voor de sportproeven. Iedereen heeft goed zijn best gedaan bij het lopen en het springen. Maar het was toch nog eens **Sportieve Ram** die zijn adjectief eventjes alle eer wou aandoen. Hij sprong net niet over 1m40, hierbij verbrak hij zomaar eventjes het record van **Leeuw** van vorig jaar. Proficiat ! Na de sportproeven kreeg iedereen de tijd om zich uitgebreid te douchen alvorens aan te schuiven voor het middagmaal. Daarna nog even een siësta om het eten een beetje te laten zakken en we waren alweer klaar voor het volgende spel. Bij het middagspel was het de bedoeling om zoveel mogelijk punten te verzamelen door, afhankelijk van je positie op het spelbord, bij **Tagoean** te gokken, een opdracht tegen de tijd te doen, of bij **Albatros** een spelletje wie is het te spelen. Blijkbaar zitten er bij de VG's toch enkele waaghalzen, op een bepaald ogenblik kwam **Valk** bij **Tagoean**, en hij zette alles in wat hij had.. gelukkig voor hem liep dit goed af, voor het zelfde geld was het spel daar afgelopen voor hem.

Door het slecht weer die middag kon de geplande activiteit niet doorgaan, gipsen in de regen gaat nogal moeilijk! In de plaats daarvan kregen we van **Tagoean** de techniek 'Fotografie', deze techniek behandelt de theoretische werking van een fototoestel en het ontwikkelen van foto's. Samen met een praktische proef vormen deze samen de badge fotograaf. Na de badge fotografie was het alweer tijd om ons energiepeil op punt te brengen. Hierna verzamelden we met ganse de eenheid rond **Indri** om samen met hem enkele liedjes te zingen. Het avondspel van vandaag was er eentje van **Sifaka**, Je weet wel, die leidster van in het begin van het jaar, ☺. Er waren 2 groepen, (De VG's stelden hier zelf voor om jongens vs meisjes te spelen) en iedereen heeft een fles voor zich staan. Als je een fles van iemand van de tegenpartij kon omver werpen, moest die persoon een slok citroensap drinken. Dit gaf enkele zure blikken, vooral bij **Charlotte**! Na dit spelletje was het tijd om zich naar dromenland te begeven..... IK DACHT HET NIET!!! Iedereen mocht zijn kaartleesmateriaal nemen en voldoende regenbestendige kledij aantrekken om vervolgens plaats te nemen in een wagen. Juist ja, een dropping... Het was bij de VG's alweer even geleden dat er nog eens een dropping was geweest. **Panter** had al vrij snel door waar de dropping zou starten, hij had namelijk mooi gevolgd toen **Tagoean** zijn gps instelde. Gemeente: Lommel, Straat: Kattenbos. Juist ja, de kamplocatie van groot kamp! Bij **Mink** duurde het iets langer, zij reed mee met Forel en die had zijn gps niet ingesteld. Een half uurtje later begon **Mink** de omgeving plots te herkennen. Ze voorspelde op een bepaald ogenblik dat ze een McDonalds zouden passeren, en ja hoor ze had het aan het rechte eind. De bedoeling van een dropping is zeer eenvoudig. Je vertrekt op een bepaald punt, en je stapt naar huis. Natuurlijk dien je langs enkele punten te passeren zodat de leiding een idee heeft van

wie waar zit. In vogelvlucht bleek de dropping 20km lang te zijn. De werkelijke stapafstand was ongeveer een 30km. Iets na 22h vertrok de eerste patrouille. Gelukkig is het om 1h gestopt met regenen zodat we de rest van de nacht in de droogte hebben kunnen stappen. Km na km , uur na uur. Tussen 5 en 6 begonnen enkele mensen het een beetje lastig te krijgen. Maar allemaal hebben ze tot het bittere einde volgehouden. PROFICIAT! Uiteindelijk zijn we om 7h 's morgens aangekomen. Ik denk niet dat ik de VG's ooit zo snel in hun bed heb weten kruipen. Op amper 5min lag iedereen al in zijn slaapzak. Die ochtend heeft Albatros ons verlaten en is hij terug richting Gent vertrokken, hij had de dag nadien een examen op school en kon dus niet langer blijven.

Maandag 2 november

Toen waren ze nog met 10...

9 VG's en Tagoean. Albatros was die ochtend vertrokken; Sifaka en Linsang konden niet mee op kamp door school/werk.

Om 12h begon Tagoean iedereen wakker te maken. Het was immers tijd om te eten.... Geen ontbijt natuurlijk, direct het middagmaal: een heerlijk gebrad. De meesten hadden wel een gezonde honger ontwikkeld de voorbije nacht, dus dit ging binnen alsof het niets was...

Het doel van het spel die middag was om een zo volledig mogelijke puzzel te vormen van Sifaka. De twee ploegen konden spelen om puzzelstukken en deden hun best om elkaar voortdurend in de zak te zetten. Na het 4-uurtjes speelden we nog 'trek je Gek', je weet wel, voetbal waarbij je vast hangt met een fietsband aan een boom, en een potje frisbee. Een avondmaal, zangles en kantine later stond iedereen terug buiten voor de uitleg van het spel 'NY is burning'. Verdeeld in 2 groepen moesten de VG's steden bombarderen / evacueren (afhankelijke van het team). Tijdens dit spel had **Zowie Mann** blijkbaar nog een beetje last van haar voeten, waardoor het bij haar niet altijd even vlotjes ging. **Ram** had er dan weer niet beter op gevonden om enkele guerrilla tactieken toe te passen. De JVG's speelden toevallig in het zelfde bos, en daar de JVG meestal een hoopje lawaaiërig ongeregeld zijn, konden wij ons hier perfect achter/in verbergen. Nog een beetje moe van de dropping kroop iedereen nadien in zijn warm nestje.

Dinsdag 3 november

De laatste volledige kampdag was alweer aangebroken. Na het ontbijt bleek het al dat de weergoden ons die dag niet heel erg gunstig zouden zijn. Gedurende de voormiddag hebben we dan maar onze artistieke talenten bovengehaald en onze eigen persoonlijke glazen gemaakt. Benodigheden: een paar glazen van Ikea, een beetje glasverf en een penseeltje. Schilderen maar! Sommigen maakten er een echt kunstwerk, bij anderen was het dan weer niet bepaald om over naar huis te schrijven, maarja.. niet iedereen is even artistiek aangelegd. Gelukkig maar ook! Die middag speelden we het middagspel 'Monopoly', volledig geprogrammeerd door onze webmaster **Tagoean**. Achteraf gezien was dit spel nog maar in de bèta fase en is het

dus nog vatbaar voor een hoop verbeteringen. Vooral de hardware opstelling (die op voorhand uitvoerig getest was) liet het tijdens het spel natuurlijk afweten. Over de Wet van Bedrog gesproken...

Die middag waren de weergoden van humeur veranderd, we konden dus nog een beetje buiten spelen. Een paar kleine spelen later dreigde het weer terug om te slaan. We zijn toen maar weer naar binnen gegaan. Omdat we het volledige regenprogramma reeds achter de rug hadden moesten we dus een beetje improviseren. Wat is leuk... en kan je doen met een groepje van 10 personen op een beperkt oppervlakte.... KARAOKE... computer, muziekinstallatie en projector bovengehaald en vervolgens de pannen van het dak gezongen tot aan het avondeten. Na de zangles waren alle takken overgeschakeld op het regenprogramma, hierdoor werd het binnen redelijk chaotisch. We zijn dan maar even naar buiten gevlucht... in de regen. Gewapend met een verlichte frisbee begaven we ons naar de grasvlakte. Een verlichte frisbee is wel een leuk effect in het donker, maar je ziet niet wie waar staat en waar je loopt. Een half uurtje later hebben we het dan ook maar voor bekeken gehouden. Ondertussen was iedereen goed nat en een verwarmde binnenruimte leek net iets aangenamer dan nog een beetje verder te spelen. Binnen waren de teerpoten ondertussen al gaan slapen en was het dus iets rustiger. We hebben dan speelkaarten bovengehaald en nog een paar spelletjes gespeeld. Een paar gidsen zijn er zelfs nog in geslaagd om Hert te strikken voor een spelletje "liegen". Een spelletje waar, als je het een beetje aandachtig speelt, eigenlijke geen einde aan kan komen. Hert was de Gidsen echter te snel af, een half uurtje later kon hij zijn laatste kaart spelen en werd zo de winnaar het spel. Enkele spelletjes later was het tijd om ons bedje te gaan opzoeken.

Woensdag 4 november

De laatste dag van het kamp. Het scenario is heel eenvoudig... Opstaan, eten, valiezen maken, chalet kuisen, hotdogs eten, bus laden, busreis, bus uitladen, naar huis gaan. Zo gezegd zo gedaan. Na het ontbijt begonnen de VG's aan de grote opkuis, welke al bij al nog redelijk vlot verliep. Een paar slaapvertrekken en wc's later waren de bussen gearriveerd en konden we de bus en aanhangwagen beginnen laden. Nog even het kamp afsluiten met een korte ceremonie en we waren klaar voor de terugrit. Een busritje later stonden we terug op ons vertrouwde terrein in Wondelgem. Nog even uitladen en het kamp was definitief tot zijn einde gekomen.

Ondanks het weer was het kamp meer dan geslaagd. Er zijn 2 grote groepen die ervoor gezorgd hebben het kamp was zoals het was, enerzijds de VG's en hun leiding met hun aanwezigheid en anderzijds de Eenheidsleiding met de Stam. Bij deze dankuwel aan iedereen voor een fijn kamp!

Op naar het Paaskamp!

De VG-leiding
Serene Tagoean
Schuchtere Albatros

Programma VG's december 2009 – april 2010

Indien jullie niet kunnen komen, is het fijn dat je dit even op voorhand laat weten.

Dit kan op **0473/21 09 67** of via **tagoean@dezwaluw.org**

Zaterdag 28 november: Vergadering vanaf 14h – Open aan de oude Brandweer
Vanavond houden we onze jaarlijkse Kaasavond. We steken dus even de handen uit de mouwen en helpen een beetje bij de voorbereidingen. Hierna gaan we gaan spelen in de oude brandweerkazerne.

Zaterdag 5 december: Vergadering vanaf 10h – Openen aan de Muze
We kijken even of iedereen nog steeds de badge zwemmer waardig is. Hierna verwelkomen we een heilig man, of doen toch alsof... We houden ons jaarlijks Sinterklaasfeestje en combineren dit met een quiz.

Meebrengen: lunch, zwemkledij, cadeautje van ongeveer €5

Zaterdag 12 december: Vergadering vanaf 14h – Openen in Wondelgem
Pijl & Boog, Loodjesgeweer, petanque-ballen, darts... Alles waarvoor je een beetje moet kunnen mikken, leggen we eens naast elkaar en we kijken wie de beste talenten heeft.

Zaterdag 26 december: geen vergadering

Zaterdag 2 januari: geen vergadering

Zaterdag 9 januari: Vergadering vanaf 10h – Openen in Wondelgem
Iedereen zal op voorhand een lijstje met ingrediënten gekregen hebben. We smijten alles samen en zorgen ervoor dat we een lekkere maaltijd kunnen bereiden.

Meebrengen: ingrediënten

Zaterdag 16 januari: Vergadering vanaf 14h – Openen in Wondelgem
Vandaag starten we met een leeg blanco glas en eindigen we met een mooi beschilderd glas. Na vandaag zal de kunst van het glasschilderen voor niemand nog geheimen bevatten.

Zaterdag 23 januari: Vergadering vanaf 14h – Openen in Wondelgem
BP-vergadering. En dit heeft niets te maken met het brandstofmerk. We herdenken de stichter van scouting en luisteren naar de geschiedenis van het ontstaan van scouting

Zaterdag 30 januari: geen vergadering

Zaterdag 6 februari: Vergadering vanaf 10h – Openen in Wondelgem

Omdat het alweer een tijdje geleden is gaan we vandaag nog eens op tocht. Meer kan ik nog niet vertellen! Vergeet je kaartleesmateriaal niet!

Meebrengen: lunch, kaartleemateriaal, warme kledij

Zaterdag 13 februari: Vergadering vanaf 14h – Openen in Wondelgem

We nemen een stukje touw (een redelijk lang stukje) en maken er iets speciaal mee... juist ja een fluitkoord. We herhalen enkele sierknopen en leggen deze na elkaar in het touwtje om zo tot een mooi eindresultaat te komen!

Zaterdag 20 februari: geen vergadering

Zaterdag 27 februari: geen vergadering

Zaterdag 6 maart: Vergadering vanaf 10h

Waar we precies zullen openen zal ik jullie nog laten weten.

Breng alvast sportkledij en sportschoenen mee want we leggen de badge Atleet af.

Meebrengen: lunch, sportkledij, €5

Zaterdag 13 maart: Vergadering vanaf 14h – Openen in Wondelgem

Vandaag zien we hoe je op een correcte manier een balspel maakt. Nadien krijgen jullie de kans om er zelf enkele te maken en deze vervolgens ook te spelen. Bedenk alvast maar een paar spelletjes.

Zaterdag 20 maart: Vergadering vanaf 14h – Openen aan de Muze

Vandaag vertellen Tagoean, Albatros en Sifaka allerlei weetjes en feiten over Gent. Zij leggen hun badge Gids af en nemen jullie allemaal mee op sleeptouw...

Zaterdag 27 maart: geen vergadering

3 april tem 7 april: PAASKAMP

Meer info op de website of in de kampfolder

Zaterdag 10 april: geen vergadering

Zaterdag 17 april: geen vergadering

Zaterdag 24 april: Vergadering vanaf 14h – Openen in Wondelgem

Vandaag maken we nog eens iets om te eten. Maar deze keer doen we het op een houtvuur. Wat precies zullen jullie wel zien, het beloofd in ieder geval lekker te worden!



vzw Elisabeth-begijnhof en Walhalla presenteren:

WINTER TERRAS

Glühwein - Gestreken mastellen - Jenever - Cava

Zondag 27 december 2009 - 11h
tuin Elisabeth-Huis

Robotstraat 9



VU: Pepijn Everaert